

د کمپیوټر بنسټیزه پېژندنه

Computer Basics



چمتو کوونکی

سورگل "دلسوز"

1

مرستیال

اخترگل "دلسوز"

2

 www.shiwani-tech.org

 www.facebook.com/DilsoozLearning

+93 (0) 745462356
+93 (0) 744282913



soorgul.dilsooz@hotmail.com
akhtargul.dilsooz@hotmail.com



افغانستان بغلان

بِسْمِ اللَّهِ الرَّحْمَنِ الرَّحِيمِ



د کمپیوتر بنسټیزه پېژندنه

ډالی

مورجانې تاته!

چې ته مې د ژوند لومړۍ ښوونکې یې، ستا تر سیوري لاندې ډاډه او ستا د دوکانو په برکت، تل د ژوند له ستړیاوو خلاصون مومم او د ژوند په هر ډگر کې د بریالیتوب منزل ته رسېدلی یم.





د کمپیوتر بنسټيزه پېژندنه

د انځورونو لړلیک

ګڼه

انځور

- 1..... د کمپیوټري سیستم/ لړ ډیاګرام
- 2..... د کمپیوټري سیستم/ لړ ډیاګرام
- 3..... د کمپیوټري سیستم/ لړ ډیاګرام انځور
- 1-1: د پروسیسور ډیاګرام.....
- 2-1: د شخصي کمپیوټر عمومي بڼه (ډیاګرام).....
- 1-2: د ډیسکټاپ کمپیوټر.....
- 2-2: لپټاپ (Laptop).....
- 3-2: ګرځنده (palmtop).....
- 4-2: د شخصي کمپیوټرونو اوسنۍ بېلګې.....
- 5-2: کوچنی کمپیوټر.....
- 6-2: لوی کمپیوټر.....
- 1-3: د کمپیوټر پېرلو جدول.....
- 2-3: د کمپیوټر پېرلو جدول.....
- 1-4: د سختکالو څو بېلګې.....
- 2-4: د لیکدږي انځور.....
- 3-4: د ماوس/ موږک بېلګه.....
- 4-4: د نغوتګر (Trackball) بېلګه.....
- 5-4: د ځیرګر (Scanner) بېلګه.....
- 6-4: لمسي نالۍ (Touch Pad) بېلګه.....
- 7-4: نورۍ لېکپږۍ (قلم) بېلګه.....
- 8-4: لوبتوکان (Joystick) بېلګه.....
- 9-4: میکروفون انځور.....
- 10-4: ویب کامری بېلګه.....
- 11-4: ډیجیټل کامره بېلګه.....
- 12-4: د چالانه کېدو او مې کېدو بټن بېلګه.....
- 13-4: د رم (RAM) بېلګه.....
- 14-4: د روم یادښت (ROM) بېلګه.....
- 15-4: اصلي بورډ بېلګه.....
- 16-4: د (DDR1 RAM) بېلګه.....

اا ګڼه





د کمپیوتر بنسټيزه پېژندنه

- 41..... انځور 4-17: د رم نسلونو انځور
- 43..... انځور 4-18: د SATA او PATA (IDE) کېبلونه
- 43..... انځور 4-19: د ماوس/موږک او لیکدږی د نښلو ځای
- 44..... انځور 4-20: HDMI او VGA کېبلونو بېلگې
- 45..... انځور 4-21: د برېښنا د سرچینې نښلونکي (Power Connector) بېلگه
- 47..... انځور 4-22: د مانیتور بېلگې
- 47..... انځور 4-23: د LCD, CRT او LED ترمنځ توپيرونه
- 49..... انځور 4-24: د رسام (Plotter) بېلگه
- 49..... ننوتی/وتنی وزلي:
- 50..... انځور 4-25: څیرکه تخته
- 51..... انځور 4-26: د گرافیک کارډ بېلگه
- 52..... انځور 4-27: د تلوېزون کارډ بېلگه
- 52..... انځور 4-28: د وېډیو کچې کارډ بېلگه
- 52..... انځور 4-29: د برغ کارډ بېلگه
- 53..... انځور 4-30: د گرافیک کارډ بېلگه
- 53..... انځور 4-31: د شبکې کارډ بېلگه
- 56..... انځور 4-32: د هارډ ډیسک (HDD) بېلگه
- 56..... انځور 4-33: د برېښنايي ډیسک (SSD) بېلگه
- 57..... انځور 4-34: د نغښتی ډیسک او ډیجیټل وېډیو ډیسک بېلگې
- 58..... انځور 4-35: د فلش بېلگه
- 60..... انځور 5-1: د فرم کالي بېلگه
- 64..... انځور 6-1: د وینډوز اکس پی چلیز غونډال کاريال
- 65..... انځور 6-2: د وینډوز ویسټا چلیز غونډال کاريال
- 66..... انځور 6-3: د وینډوز اته (8) چلیز غونډال کاريال
- 66..... انځور 6-4: د وینډوز 8.1 چلیز غونډال کاريال
- 67..... انځور 6-5: د وینډوز لس (10) چلیز غونډال کاريال
- 68..... انځور 6-6: د اوښتو (Ubuntu) چلیز غونډال کاريال
- 69..... انځور 6-7: د مک او اس (Mac OS) چلیز غونډال کاريال
- 74..... انځور 7-1: د وایرس ډولونه
- 76..... انځور 7-2: د وایرسونو ډولونه





د کمپیوتر بنسټیزه پېژندنه

لړلیک

ګڼه

سرلیک

- 1..... د کمپیوتر بنسټیزه پېژندنه
- 1..... د کمپیوتر تعریف
- 2..... 1- سیستم (System)
- 2..... 2- د کمپیوتر سیستم:
- 3..... 3- ډاټا (Data):
- 3..... 4- پروسس/بهر (Process):
- 3..... 5- مالومات (Information):

لومړۍ څپرکۍ

- 5..... د ډیسکتاپ کمپیوتر عمومي جوړښت
- 6..... 1- پروسیسور/بهرگر (CPU)
- 9..... 2- یادښت (Memory)
- 9..... 3- د ننوتۍ واحد (Input Unit)
- 10..... 4- د وتني واحد (Output Unit)

دویم څپرکۍ

- 12..... د شخصي کمپیوترونو ډولونه
- 12..... 1- ډیسکتاپ کمپیوتر (Desktop Computer)
- 12..... 2- لپټاپ (Notebook, Laptop)
- 13..... 3- ګرځنده (Palmtop)
- 13..... 4- شخصي ګرځنده ډیجیټل (PDA)
- 14..... د پروسس د ځواک په اساس د کمپیوترونو څانګې
- 14..... 1- شخصي کمپیوتر (Micro Computer)
- 15..... 2- کوچنی کمپیوتر (Mini Computer)
- 15..... 3- لوی کمپیوتر (Mainframe Computer)
- 16..... 4- ستر او سوپر کمپیوتر (Super Computer)

ج ا ګڼه

soorgul.dilsooz@hotmail.com
akhtargul.dilsooz@hotmail.com

www.shiwani-tech.org
www.facebook.com/dilsoozlearning

+93 [0] 0745462356
+93 [0] 0744282913





د کمپیوتر بنسټیزه پېژندنه

درېیم څپرکی

18..... بنه کمپیوتر څنگه غوره او وپېرو

21..... د لپتاپ کمپیوتر ټاکنه

څلورم څپرکی

25..... سختکالي (Hardware)

26..... د ننوتی وزلي او توکی Input Devices

26..... 1- لیکدړه (Keyboard)

27..... 2- ماوس/ موزک (Mouse)

28..... 3- Trackball

28..... 4- څیرگر (Scanner)

29..... 5- لمسي نالی (Touch Pad)

29..... 6- نوري قلم (Light Pen)

30..... 7- لوبتوکان (Joystick)

30..... 8- میکروفون (Microphone)

31..... 9- ویب کامره (Web Cam)

31..... 10- ډیجیټل کامره (Digital Camera)

32..... یادښت MEMORY

32..... د یادښت د واحدونو پېژندگلوي

36..... اصلي یادښت MAIN MEMORY

36..... 1- RAM یادښت (Random Access Memory)

37..... 2- ROM یادښت (Read Only Memory)

38..... 3- چټک/زېرمه یادښت (Cache)

39..... اصلي بورډ MAIN BOARD

40..... 1- د CPU د لگولو ساکت

40..... 2- د RAM د لگولو سلاټ

41..... 3- د نورو کارډونو د لگولو ځای





د کمپیوتر بنسټیزه پېژندنه

د وتني وزلي (Output Devices)..... 46

1- مانیتور (Monitor)..... 46

2- چاپگر (Printer)..... 48

3- رسام (Plotter)..... 49

4- غرن (Speaker)..... 49

د ننوتی/ وتني وزلي..... 49

1- لمسي سکرین (Touch Screen)..... 49

2- خیرکه تخته (Smart-board)..... 49

د کمپیوتر د کارډونو پېژندنه او ډولونه یی..... 51

1- گرافیک کارډ (Graphic Card)..... 51

2- تلویزون کارډ (TV Card)..... 52

3- وېډیو کپچر کارډ (Video Capture Card)..... 52

4- بزغ کارډ (Sound Card)..... 52

5- موډم کارډ (Modem Card)..... 53

6- شبکې کارډ (Network Card)..... 53

د مالوماتو د خوندي کولو توکی..... 54

1- هارډیسک (Hard Disk – HDD) :..... 55

2- برېښنايي ډیسک (Solid State Driver – SSD) :..... 56

3- نغښتی ډیسک (Compact Disk – CD) :..... 57

4- ډیجیټل وېډیو ډیسک (Digital Versatile/Video Disk – DVD) :..... 57

5- فلش ډیسک (Flash Disk) :..... 57

پنځم څپرکی

فرم کالي (Firmware)..... 60

د فرم کالی څو بېلگي:..... 60

شپږم څپرکی

SOFTWARE پوستکالي..... 62





د کمپیوتر بنسټیزه پېژندنه

- 1- کاريال پوستکالي (Application Software) 62
- 2- سيستم پوستکالي (System Software) 62
- 3- گټور پوستکالي (Utility Software) 63
- 4- چليز غونډال (Operating System) 63
- يو کاروونکی (Single user) 63
- خو کاروونکی (Multi User) 64
- 5- د نوم وتو چليز غونډال (OS) پېژندنه 64
- 6- د پوستکالو او کاريال جوړولو د ژبو پېژندنه 70

اووم څپرکی

- مالوماتي ټيکنالوجي IT 73
- 1- کمپيوټري واپرسونه 73
- 2- د کمپيوټري واپرسونو د لېږد را لېږد لاري: 74
- 3- د کمپيوټري واپرسونو مخنيوی: 75
- 4- د مالوماتو امنيت 76

Dilsooz





د کمپیوتر بنسټپزه پېژندنه

د کمپیوتر بنسټپزه پېژندنه



انسان تل د خپل سخت کار د اسانه کولو دپاره د یوې لارې چارې په لټه کې دی د همدې امله د تاریخ په اوږدو کې یې بېلابېل سامان آلات او ماشینونه جوړ کړي دي چې هر یو یې په خپل وار سره د بشر د پرمختګ لامل ګرځیدلي دي او د ژوندانه په چارو کې یې آسانتوې منځته راوړي دي. پاسکال فرانسوی ریاضي پوه لومړنۍ ساینس پوه وو چې مېخانیکي حساب ماشین یې جوړ کړ او د هغه وروسته نور پرمختللي حساب ماشینونه جوړ شول. په 1822 م کال کې انګریز چارلز بابیج چې ډېر وګړي یې د کمپیوترپوهنې په پلار پېژني، لومړنۍ آند یې د اتومات حساب ماشین په اړه وړاندې کړ، او دهغه آند نه په ګټې اخیستنې لومړنۍ کمپیوتر هاروارډ ایکن د IBM شرکت په مالي او تخنیکي مرسته په 1944 م کال کې په هاروارډ پوهنتون کې جوړ او ګټې اخیستنې ته وړاندې شو. نوموړی کمپیوتر د مېخانیکي او الکترونیکي توکو په ترکیب سره یې کار کاوه او د ځواک او کړنو په اساس د اوسني حساب ماشین په څېر وو خو توپیر یې دا وو چې 900 مربع متره په اندازه یې ځای نېولی وو او وزن یې تر 30 ټنه رسیدی!

د کمپیوتر تعریف

کمپیوتر هغه وسیله ده چې د زېرمه کولو او پروګرام وړونکي (programmable) وړتیا ولري، او د ریاضي او منطقي عملیات په چټکۍ سره ترسره او پایله (نتیجه) یې وړاندې کوي. یا په بله ژبه هغه وسیله ده چې لاندې 3 دندې ترسره کولای سي:

- د ډاټا ترلاسه کول
- د ډاټا پروسس
- د پروسس سوو ډاټا پایله وړاندې کول





د کمپیوتر بنسټیزه پېژندنه

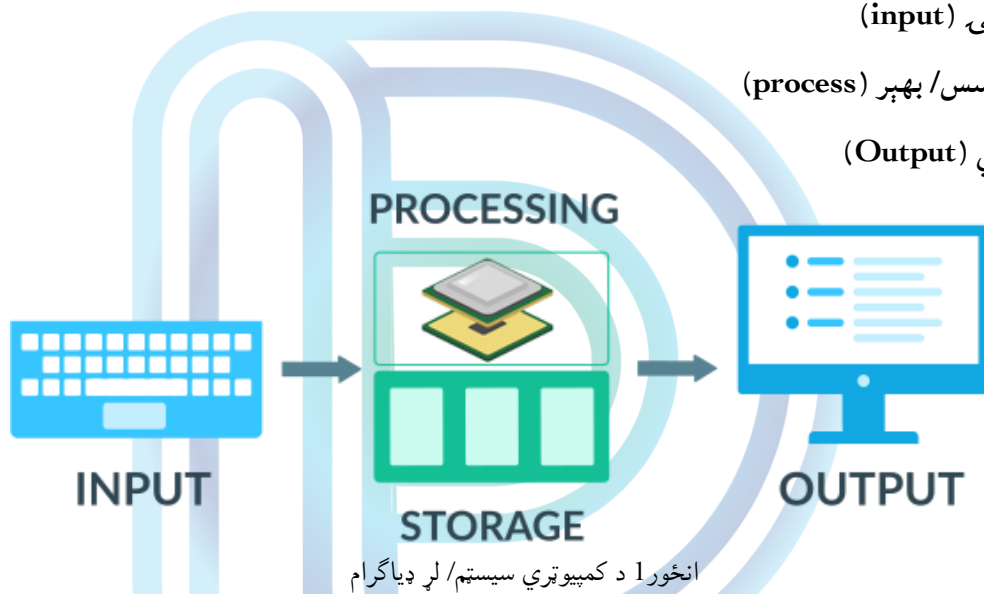
د کمپیوتر بنسټیزه پېژندګلوي:

1- سیستم (System)

د یو بل سره تړلي مختلفو عناصرونو او اجزاوو ټولګي چې د یوې ځانګړې موخې د ترسره کولو د پاره یوځای کار کوي، د سیستم په نوم یادېږي.

هر سیستم 3 لاندې اصلي برخې لري:

- ننوتی (input)
- پروسس/ بهیر (process)
- وتني (Output)



لکه څنګه چې په لوړ انځور کې وینئ هر سیستم یو لړ input لري او پر هغه باندې د ځانګړو عملیاتو وروسته output منځته راځي.

د بېلګې په توګه: د یوې فابریکې سیستم په نظر کې ونیسئ. په یوې فابریکې کې input هماغه اولیه اومه توکي دي چې د تولید د پاره اړین دي. په فابریکه کې کارکوونکي او توکي په اولیه موادو بېلابېل عملیات ترسره کوي چې په پایله کې یې یو محصول منځته راځي، نوموړي تولید سوي محصول ته output ویل کېږي.

2- د کمپیوتر سیستم:

د کمپیوتر سیستم ډاټا د input په واسطه و کمپیوتر ته دننه کوي او د پروسس وروسته، د پروسس سوو ډاټا حاصل ته مالومات (information) ویل کېږي او د output په وسیله یې پایله د کمپیوتر پرمخ وړاندې کېږي.





د کمپیوتر بنسټیزه پېژندنه

3- ډاټا (Data):

اومه او خام مالومات (ناپروسس سوې مالومات) چې د کمپیوتر سیستم په هغه باندې پروسس کوي تر څو غوښتل سوې پایله ترلاسه سي. د بېلگې په ډول په یوه سیستم یا ډیټابیس کې د کارمندانو په ځانگړتیاوو کې، معاش، عمر او د کار د پیل نېټې ته ډاټا وایي.

4- پروسس/بهر (Process):

د یو لړ عملیاتو ټولگي (مجموعه) ته چې په ډاټا تر سره کېږي ترڅو د سیستم موخه ترلاسه سي، پروسس ویل کېږي.

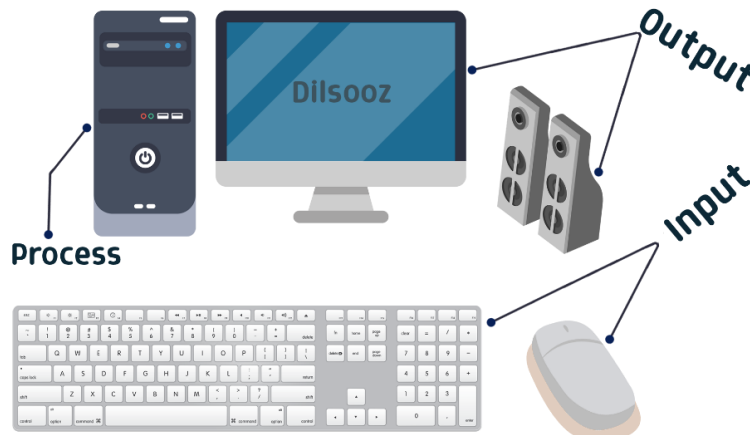
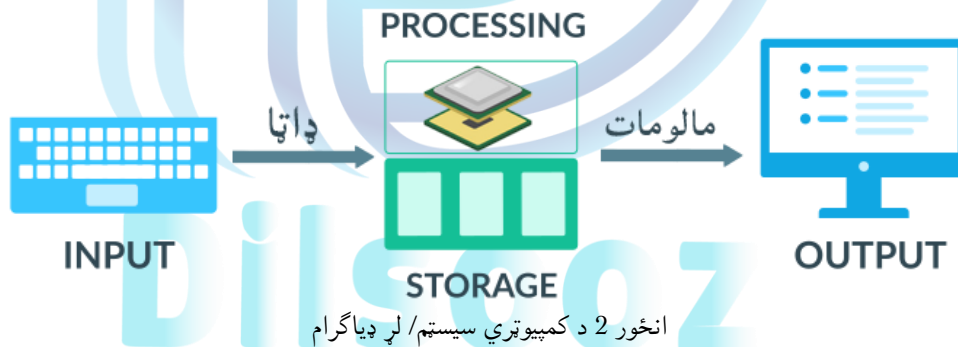
پروسس کېدای سي په لاندې بڼه وي:

- ډېر ساده (بېلگه: د دوو اعداو جمع کول)
- پېچلې (بېلگه: د کارمندانو معاش حسابول)
- ډېر پېچلې (بېلگه: د هوا پېژندنې سپورمکېز انځورونو تحلیل)

5- مالومات (Information):

د پروسس سوو ډاټا حاصل ته مالومات ویل کېږي.

6- د کمپیوټري سیستم ډیاگرام:



انځور 3 د کمپیوټري سیستم / لړ ډیاگرام انځور





د کمپیوټر بنسټیزه پېژندنه

لومړۍ څپرکۍ

د ډیسکټاپ کمپیوټر عمومي جوړښت





د کمپیوتر بنسټیزه پېژندنه

د ډیسکتاپ کمپیوتر عمومي جوړښت

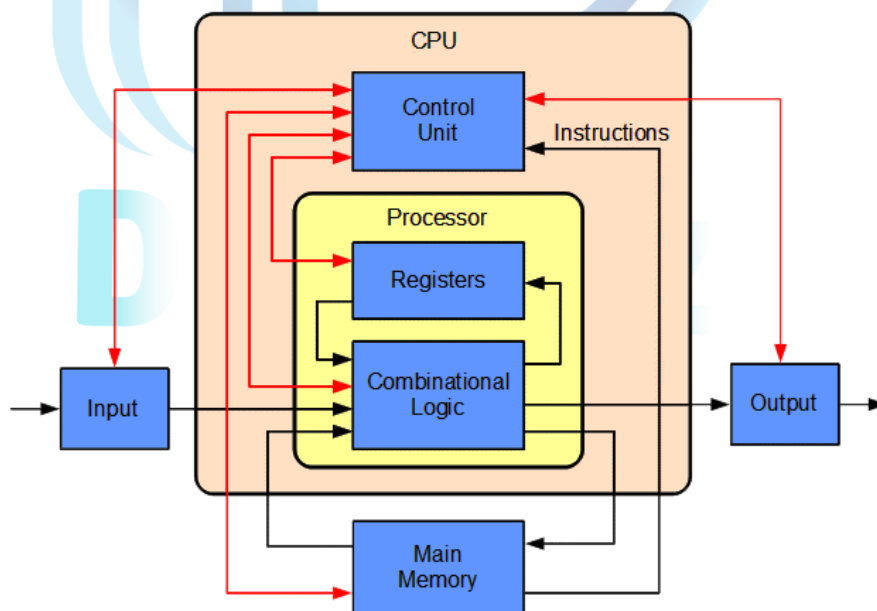
- د کمپیوتر بکس (Case)
- مانیتور (Monitor)
- کیبورډ (Keyboard)
- موزک/ماوس/موزک (Mouse)
- سپیکر (Speaker)
- پرنټر (Printer)

پورتنۍ پرزې به په راتلونکو مالوماتو کې په پشپړه توګه در وپېژنو.

د کمپیوتر اصلي پرزې

د کمپیوتر اصلي پرزې په لاندې ډول دي:

- مرکزي پروسیسور (Central processing unit – CPU)
- یادښت (Memory)
- د ننوتۍ واحد (Input Unit)
- د وتني واحد (Output Unit)



انځور 1-1: د پروسیسور ډیاګرام

په ټولیزه توګه کمپیوترې سیستم هم د نورو سیستمونو په څېر د ننوتۍ واحد ته د ډاټا د ترلاسه کولو

دپاره ضرورت لري تر څو ډاټا د بهرني چاپیریال نه ترلاسه او و سیستم ته یې دننه کړي. وروسته د سیستم





د کمپیوتر بنسټیزه پېژندنه

داخلي اجزا لکه پروسیسور، پر ډاټا تر پروسیس وروسته ډاټا د مالوماتو په بڼه یې د وتني واحد (Output Unit) ته لېږي تر څو غوښتنکونکي چې څه غوښتل د هغه پایله وويني.

1- پروسیسور/بهرگر (CPU)

پروسیسور یو برېښنايي وسیله ده چې د پروسس، منطق، ریاضي او کنټرول عملیات ترسره کوي. په کمپیوتر کې پروسیسور تر ټولو اړینه وسیله ده، حتی د کمپیوتر مغز ورته ویلای سو. پروسیسور (CPU) په څو لاندو برخو وېشل سوي:

- د حساب او منطق واحد (Arithmetic Logic Unit – ALU)

- د ثبات یادښت (Register)

- د کنټرول یوون یا واحد (Control Unit – CU)

- چټک یادښت (Cache)

د حساب او منطق واحد (ALU)

د پروسیسور د اړینو برخو څخه گڼل کېږي، د محاسبی عملیات (لکه: جمع، منفي، ضرب، تقسیم)، او مقایسوي عملیات (لکه: کوچني تر، لوی تر $<$, $>$) او همدارنګه منطقي عملیات (لکه: یا، او AND, OR) تر سره کوي.

د کنټرول واحد (CU)

د ننوتی واحد (Input Unit) نه ډاټا ترلاسه کول، د پروسیسور داخلي عملیاتو کنټرول، او د مالوماتو د لېږل کنټرول د وتني واحد (Output Unit) ته، د کنټرول واحد د دندو څخه دي. نوموړی واحد لکه عصبي سیستم د کمپیوتر په ټولو برخو خپل کنټرول ساتي.

د تېنگار/ ثبات یادښت (Register)

ثبات، د یادښت کوچني واحدونه دي چې په CPU کې د چټکي او لنډمهالي پایلې د ساتلو لپاره کارول کېږي.

په هرې CPU کې څو ثباته شتون لري. د بېلګې په ډول: په CPU کې د دوو عددو د جمع حاصل په لاندې ډول دي: (فرض کړئ CPU کې 3 ثبات A,B,C شتون لري)





د کمپیوتر بنسټیزه پېژندنه

CPU یو عدد په A او بل عدد په B کې اېږدي، اوس نو نوموړي دوه عدده سره جمعه کوي او حاصل یې په C کې اېږدي او د C ثبات منځپانگه و output ته لېږي.

چټک یادښت (Cache)

چټک یادښت هغه یادښت دی چې چټکتیا یې زښته ډېره ده، او د CPU د کارولو وړتیا، د لوړولو لپاره په نظر کې نیول شوې. د دې ډول یادښت کچه بیخي لږ ده، په ټولیزه توګه 8 تر 12 میګا بایتو ته رسېږي. 3 درجې یانې L1, L2, L3 لري، د L توری په انګریزي کې د Level مخفف دی.

د CPU د چټکتیا د واحدونو پېژندنه

د CPU چټکتیا عبارت دي د عملیاتو او کارونو هغه شمېر چې CPU یې په ثانیه کې ترسره کولای سي او واحد یې میګاهرتز MgHz (په ثانیه کې یو ملیون عملیات) یا هم گیګاهرتز GHZ (په ثانیه کې یو ملیارد عملیات) دي. کله چې وایو د CPU چټکتیا 300 میګاهرتزه ده مانا دا چې CPU په یوه ثانیه کې تر 300 ملیونه عملیات لکه د دوو عدوو جمعه کول، ترسره کولای سي. اوسني وخت کې چې ټیکنالوجي پرمختللي، د CPU د چټکتیا واحد په گیګاهرتز حسابل کېږي. اوسنۍ CPU ګانې 3، 4 حتی تر 7 گیګاهرتز یانې 7 ملیارده عملیات په ثانیه کې ترسره کوي. وروستې کلونو کې د CPU کارولو وړتیا جګولو لپاره د CPU د چټکتیا د لوړولو په ځای، دوه، څلور، شپږ یا څو CPU ګانې په یوې فېزېکي CPU کې یوځای کړل سوي، او په هر یوه یې د هستې (Core) نوم اېښی دی. هره هسته په موازي بڼه عملیات ترسره کوي. کله چې CPU څو عملیات یا کارونه په موازي بڼه ترسره کوي د کارولو ځواک او وړتیا یې لا پورته ځي.

د CPU د ډولونو پېژندنه

انټل (Intel) او AMD په نړۍ کې د CPU ګانو د جوړونې دوه پېژندل سوي شرکتونه دي او ډېری CPU ګانې د نوموړو شرکتونو لخوا جوړېږي.





د کمپیوتر بنسټیزه پېژندنه

په لاندې جدول کې د دوو نوموړو شرکتونو نوموتي CPU ګاني در پېژنو:

توضیحات	چټکتیا	د CPU ډولونه
د انټل شرکت دوه هسته یي او څو هسته یي CPU ګاني د نوموړو CPU تولید په 2006 کال کې پیل سو. د چټک یادښت نه دوو هستو په ګډه کار اخیست او د 2 نه تر 8 ام بی چټک یادښت د دوهم پور (L2) لري. په CPU کې 2 عدد د دوهم نسل په مانا ده او د Duo د دوو هستو درلودونکي مانا لري. بیلګه: core 2 Quad د 4 هستو درلودونکي او دوهم نسل په مانا دي.	1.6 GHz - 3.33 GHz	
د جوړونې لومړۍ نسل یي په 2010 م کال کې پیل او وروستۍ اتم نسل یي په 2018 م کال کې بازار ته وړاندې سو. په Core i3 کې 3 عدد د هستو د شمېر مانا نه لري. په نوموړو CPU ګانو کې 2 هستې او 4 هستې پوري په یوه فېزېکي CPU کې بازار ته وړاندې شوي، خو ډېری یي 2 هستې لري.	2.93 GHz - 4 GHz	
د جوړونې لومړۍ نسل یي په 2009 م کال کې پیل او وروستۍ اتم نسل یي په 2018 م کال کې بازار ته وړاندې سو. په نوموړو CPU ګانو کې 2 هستې او 4 هستې پوري په یوه فېزېکي CPU کې بازار ته وړاندې شوي، خو ډېری یي 4 هستې لري.	2.67 GHz - 3.8 GHz	
د جوړونې لومړۍ نسل یي په 2008 م کال کې پیل او وروستۍ اتم نسل یي په 2018 م کال کې بازار ته وړاندې سو. په نوموړو CPU ګانو کې 2 هستې، 4 هستې، 6 هستې، 8 هستې او 10 هستې پوري په یوه فېزېکي CPU کې بازار ته وړاندې شوي، خو ډېری یي 4 هستې لري.	2.67 GHz - 4.5 GHz	
د جوړونې لومړۍ نسل یي په 2017 م کال کې بازار ته وړاندې سو. په نوموړو CPU ګانو کې 10 هستې، 12 هستې، 14 هستې، 16 هستې، 18 هستې او 20 هستې پوري په یوه فېزېکي CPU کې بازار ته وړاندې شوي. نوموړي CPU ګاني زښته ډېره چټکتیا لري او د انټل د شرکت وروستۍ ماډلونو څخه ګڼل کېږي.	2.6 GHz - 4.8 GHz	
لومړنۍ دوه هسته یي CPU وه چې د AMD شرکت لخوا جوړه او د تولید چاري یي د 2005 تر 2009 م کال پوري دوام درلود. چټک یادښت یا Cache کچه یي 5012 یا 1024 کیلوبایتو پوري وه.	1.9 GHz - 3.2 GHz	
په 2004 م کال کې تولید سوه. چټک یادښت کچه یي 256 کیلوبایتو وه.	1.0 GHz - 2.9 GHz	



د کمپیوتر بنسټیزه پېژندنه

نوموړې CPU د AMD شرکت د پرمختللي ماډلونو څخه گڼل کېږي. تولید یې د 2011 تر 2014 م کال پورې دوام درلود. د نوموړو CPU گانو د هستو شمېر تر 8 پورې وو، چټک یادښت کچه یې د 8 میگابایتو نه تر 16 میگابایتو پورې رسیده.	2.8 GHz - 5.0 GHz	
---	-------------------	---

نوموړو دوه شرکتونو نور ډېري CPU گاني هم تولید کړي، د ټولو یادول دلته زښه اوږد لست ترې جوړېږي. موږ دلته یوازې هغه CPU گاني چې د 2004 کال وروسته تولید سوي وی، در وپېژندلې.

اوسني وخت کې د انټل او AMD شرکتونو سربیره نور شرکتونه هم دي چې CPU گاني تولیدوي. سامسونگ، اپل او Qualcomm د ځیرکو گرځنده د CPU گانو مشهوره شرکتونه دي. د نوموړو شرکتونو څو وروستي د CPU گانو ماډلونه:

Apple A11 Bionic, Exynos 9 Series, snapdragon 845

2- یادښت (Memory)

یادښت (memory) په کمپیوتر هغه ځای ته ویل کېږي چې ډاټا یا مالومات په موقتي یا هم دايمي بڼه پکښې ساتل کېږي.

یادښت په دوه ډوله وېشل سوي:

• اصلي یادښت (Main Memory)

• مرستندویه یادښت (Secondary Memory)

هر هغه پروگرام چې تاسې یې په کمپیوتر کې پرانیزي، لومړۍ باید په اصلي یادښت (RAM) کې ځای ونېسي او وروسته بیا CPU عملیات باندې ترسره کوي. په CPU کې هغه مالومات چې د پروگرام د ترسره کېدو وروسته تولیدیږي، د بیا گټې اخیستنې دپاره په مرستندویه یادښت (Hard Disk) کې خوندي کېږي.

3- د ننوتی واحد (Input Unit)

د ننوتی واحد، هغه واحدونه دي چې ډاټا د input څخه ترلاسه او و مالوماتو ته تر تبدیلېدو وروسته، اصلي یادښت ته یې لېږي. د بېلگې په ډول: کیبورډ باندې کوم څه چې لیکئ، همدا رنگه د انځورسکین کول. ډاټا د input په واسطه و اصلي یادښت ته او د هغه ځای څخه CPU ته د پروسس دپاره لېږل کېږي. د ننوتی واحد مدیریت او کنټرول د کنټرول واحد (Control unit) په غاړه دي.

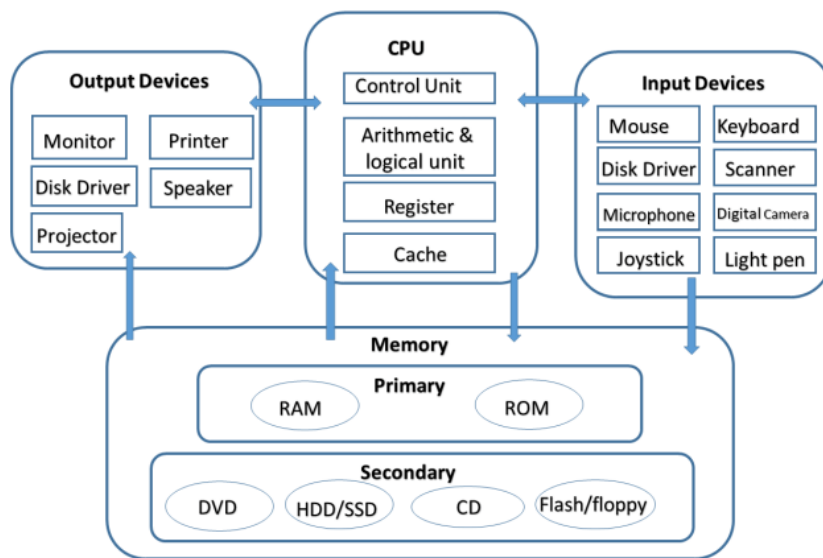


د کمپیوتر بنسټیزه پېژندنه

4- د وتني واحد (Output Unit)

هغه واحد دی چې د CPU په واسطه تولید سوي مالومات د اصلي یادښت څخه ترلاسه او output ته یې لېږي. د بېلگې په ډول، د کمپیوټر په سکرین چې تاسو کوم څه وینئ.

وروسته تر هغه چې CPU ډاټا پروسس کړي او مالومات تولید سي، نوموړي مالومات و اصلي یادښت ته او د هغه ځای نه د خروجي واحد په وسیله و output ته استول کېږي تر څو تولید سوي مالومات د انسان دگټې اخیستنې وړ وگرځي (ځکه انسان ډاټا Data په آسانی نه سي تحلیلولای، خو مالومات یا information ښه تحلیل او تجزیه کولای سي).



انځور 1-2: د شخصي کمپیوټر عمومي بڼه (ډیاگرام)

Dilsooz





د کمپیوتر بنسټیزه پېژندنه

دویم څپرکی

د شخصي کمپیوټرونو ډولونه



Dilsooz





د کمپیوتر بنسټیزه پېژندنه

د شخصي کمپیوترونو ډولونه

شخصي کمپیوترونه د کچې او اندازې په اساس په 4 لاندو برخو وېشل سوي:

- ډیسکتاپ (Desktop)
- لپتاپ (Laptop)
- گرځنده (Palmtop)
- شخصي گرځنده ډیجیټل (PDA)

1- ډیسکتاپ کمپیوتر (Desktop Computer)

دا ډول کمپیوترونه د ظاهري بڼې په اساس داسې جوړ سوي چې پر مېز باندې د ګټې اخیستنې وړ دي. د نوموړو کمپیوترونو کاروونکي معمولا د هغوی نه په کور یا په اداري کار کې ګټه اخلي او په ثابته ځای کې شتون لري.

لکه څنګه چې د دی لوست لري، د کمپیوتر بنسټیزې پېژندنې په اړه ده، نو هر کله چې مو د کمپیوتر په اړه ویل، موږ مو شخصي کمپیوتر دی.



انځور 1-2: ډیسکتاپ کمپیوتر

2- لپتاپ (Notebook, Laptop)

لپتاپ کمپیوترونه د یو لاسي بکس په څېر د ځان سره د لېږلو وړ دي چې هم په ښاري برېښنا او هم خپل دننه بټری باندې کار کوي. نوموړي کمپیوترونه د ډیسکتاپ په څېر امکانات لري خو توپیر یې دا دی چې پرزی یې په سفر کې د اسانه لېږلو لپاره وړه جوړ سوي.





د کمپیوتر بنسټیزه پېژندنه



انځور 2-2: لپټاپ (Laptop)

3- گرځنده (Palmtop)

نوموړي کمپیوترونه تر لپټاپ کوچني دي او کولای سو په یوه لاس کې یې ونېسو او په بل لاس کار ورباندې وکړو. د لپټاپ سره یې په بټرۍ کې توپیر دی، وړو قلمي بټریو سره کار کوي د امکاناتو په اساس تر لپټاپ کمزوری دی، اوسني وخت کې یې نویو څپرک گرځنده تلیفون او ټابلټ یې ځای نېولی.



انځور 2-3: گرځنده (palmtop)

4- شخصي گرځنده ډیجیټل (PDA)

گرځنده شخصي ډیجیټل (Personal Digital Assistant) هغه ډول کمپیوتر دي چې د کیبورډ (لیکدره) پر ځای د یوه ځانگړي قلم په وسیله کار کوي. د مالوماتو د زېرمه کولو او بیا رغولو د پاره د گټې اخیستنې وړ او د انټرنټ سره نښلول کېږي. خو، دا یې پخواني ماډلونه وه چې داسې ځانگړنې یې لرلې، اوسني هم په قلم کار کوي هم په لمسي صفحه. د بېلگې په ډول د سامسونگ نوټ ماډلونه , 3, 4 Note 5, 8 edge او وروسی ماډل 9 note دی





د کمپیوتر بنسټیزه پېژندنه

د پروسس د ځواک په اساس د کمپیوترونو څانګې



کمپیوترونه د تجهیزاتو د پراختیا او د پروسس د ځواک په اساس په لاندې 4 برخو وېشل سوي:

1- شخصي کمپیوتر (Micro Computer)

هغه کمپیوترونه چې یوازې یو دانه خپلواک پروسیسر/بهریګر لري، تر ټولو کوچني او ارزانه کمپیوترونه ګڼل کېږي. اوسني وخت کې د نوموړو کمپیوترونو د چټکتیا ځواک خورا ډېر دی، د هغوی د ارزانی له امله په کورونو او دفترونو کې ګټه ترې اخیستل عام او پراختیا موندلې. په بله اصطلاح PC (Personal Computer) هم ورته وايي. په 1981 م کال کې د IBM شرکت لومړنۍ شخصي کمپیوتر بازار ته وړاندې کړ. که څه هم د هغه وخت څخه کمپیوترونو کې ډېر بدلون راغلي خو بیا هم اوسني کمپیوترونه د هغه لومړني ماډلونو سره ورته والی لري. اوسني کمپیوترونه خورا چټک او واړه جوړ سوي. لاندې انځورونو کې د شخصي کمپیوترونو اوسنۍ نمونې وګورئ:



انځور 2-4: د شخصي کمپیوترونو اوسنۍ بېلګې





د کمپیوتر بنسټيزه پېژندنه

2- کوچنی کمپیوتر (Mini Computer)

کوچنی کمپیوترونه تر شخصي کمپیوترونو ډېر ځواکمن دي او ډېر په اداري، راکړه ورکړي او پوهنیز چاپیریال کې ترې نه گټه اخېستل کېږي. بیه یې هم تر شخصي کمپیوترونو لوړه ده، او هممهاله و څو کاروونکو (user) ته د چوپړ (service) ورکولو وړتیا لري. لاندې انځورونو کې یې نمونه وگورئ:



انځور 2-5: کوچنی کمپیوتر

3- لوی کمپیوتر (Mainframe Computer)

د دا ډول کمپیوترونو څخه په لویو تجارتي مرکزونو لکه بانکونو، پوهنیز چاپیریال او ځینو سترو دولتي مرکزونو کې گټه اخېستل کېږي. بیه او ساتنه یې هم تر کوچني کمپیوترونو ډېره لوړه ده، همدارنګه دا ډول کمپیوترونه د کارولو او ساتنې لپاره و مسلکي کاري ځواک ته اړتیا لري. د هممهاله کاروونکو شمېر یې هم تر کوچني کمپیوترونو څو ځله ډېر دی. IBM z System, IBM Linux ONE یې پېژندل سوي نمونې دي.



انځور 2-6: لوی کمپیوتر





د کمپیوتر بنسټیزه پېژندنه

4- ستر او سوپر کمپیوتر (Super Computer)

دا ډول کمپیوترونه د نړۍ د ستراتیجیکو تجهیزاتو څخه ګڼل کېږي او د ځانګړې پرمختللي ټیکنالوژۍ او زښته ډېري لوړې بیې په درلودلو سره د ګوتو په شمار هېوادونه یې لري. نوموړي کمپیوترونه خورا ډېر امکانات، د مالوماتو د زېرمه کولو او د پروسس لوړ ځواک لري. په فضا یې او دفاعي چارو کې همدا رانګه په سترو علمي، څېړنیزو او پوهنیزو پروژو کې ترې نه ګټه اخیستل کېږي. فضا یې سازمانونه لکه ناسا او سپیس اکس (Space X)، د هوا پیژندنې سپورمکۍ او د ځای د څرګندولو سپورمکۍ (GPS) د همدې کمپیوترونو نه ګټه اخلي. د نوموړو کمپیوترونو لاندې ځینې نمونې وګورئ:





د کمپیوتر بنسټیزه پېژندنه

دریم څپرکی

ښه کمپیوتر څنگه غوره او وپېرو



Dilsooz





د کمپیوتر بنسټیزه پېژندنه

بنه کمپیوتر څنگه غوره او وپېرو

خپل د اړتیاوو او غوښتنو پر بنسټ بنه کمپیوتر څنگه غوره او وپېرو

د کمپیوتر د پېرلو په وخت کې ډېرو ټکو ته باید پاملرنه وکړو ترڅو داسې کمپیوتر غوره کړو چې زموږ د ورځنۍ غوښتنو او اړتیاوو سره سمون ولري.

د کمپیوتر د پېرلو په وخت کې لاندې اړین توکي باید په نظر کې ونیسو:

1- پروسیسر (CPU)

پروسیسر د کمپیوتر ډېره اړینه وسیله ده چې چټکتیا، د Cache یادښت کچه او په ټولنیزه توګه د پروسیسر ځواک د کاروونکي د غوښتنو او اړتیاوو سره باید سمون ولري. لکه څنګه چې په تېرو مالوماتو کې مو اشاره کړې چې انټل او AMD د پروسیسر د جوړونې دوه پېژندل سوي شرکتونه دي، نو تاسو کولی سئ خپل د بودیجې د کچې او کارونې د اړتیاوو پر بنسټ انټل یا AMD شرکت پروسیسر غوره کړئ. (زما خپله شخصي تجربه دا ده چې د انټل شرکت پروسیسر غوره کړئ، همدا رنگه د پروسیسر نسل یا Generation هم باید په نظر کې ونیسئ، په 2018م کال کې یې 8 نسل بازار ته وړاندې سو).

2- اصلي یادښت (RAM)

د پروسیسر وروسته، د RAM د یادښت کچه یو له اړینو ټکو څخه ګڼل کېږي. هر څومره چې د RAM کچه ډېره وي، ستاسې کمپیوتر به چټک وي او ډېر کارېال او درانه پوستکالي به هممهاله کارولای سئ. ستاسې د دفتر کاري مېز د RAM سره پرتله کېدلای سي، هر څومره چې مو کاري مېز لوی وي، ډېر توکي په منظمه توګه باندې اېښودلی سئ.

3- اصلي بورډ (Mainboard)

په کمپیوتر کې د اصلي بورډ بیه تر ټولو نورو توکیو لوړه ده او معمولا د CPU سره یوځای پېرل کېږي. په اصلي بورډ کې د RAM د سلاتونو شمېر، د PCI د سلاتونو شمېر، د USB3 او USB2 د پورټونو شمېر او دننه کارېدونو (ګرافیک کارډ، شبکې کارډ، ریډ کارډ، ...) له اړینو ځانګړتیاوو څخه ګڼل کېږي.

4- ګرافیک کارډ (VGA)

د کارن د غوښتنو او اړتیاوو پر بنسټ باید یو مناسبه او وړ ګرافیک کارډ غوره سي. په ډېرو اصلي بورډونو کې ګرافیک کارډ د Onboard په بڼه شتون لري او جلا بل ګرافیک کارډ پېرلو ته ضرورت نسته، نوموړي کارډونه د عادي کارونو د پاره وړ دي او د کمپیوتر د قیمت د کښته کېدو لامل ګرځي خو ځینې مسلکي کاروونکي د پرمختللي ګرافیک کارډ پېرلو ته اړ دي. نوي ګرافیک کارډونه دننه خپل ځانګړی



د کمپیوتر بنسټیزه پېژندنه

پروسیسر او ځانګړې RAM لري، د کمپیوتر په اصطلاح Dedicate ورته کارول کېږي. د نوموړي پروسیسر شتون د دی لامل ګرځي چې درې اړخیزه انځورونه یا D3 دننه په ګرافیک کارډ کې پروسیس سي او د D3 انځورونو ښودنه په چټکي او په ډېر ښه کیفیت ترسره سي، په ځانګړي توګه په ګرافیکي چارو او کمپیوټري لوبو کې. Onboard ګرافیک کارډ بیا نوموړي ځانګړتیاوې نه لري او د کمپیوتر د CPU او RAM څخه د انځورونو د ښودنې او پروسیس لپاره ګټه اخلي.

5- ښغ کارډ (Sound Card)

ډېری اوسني کمپیوټرونه د Onboard په بڼه د ښغ کارډ لري، او تاسو بل جلا کارډ پېرلو ته اړ نه یاست. خو که کارن وغواړي د ښغ چارې په مسلکي بڼه پرمخ یوسي، باید پرمختللی ښغ کارډ وپېري.

6- د کمپیوتر بکس (Case)

په بازار کې معمولا د کمپیوتر بکس د Power Supply سره یوځای پلورل کېږي. که څه هم د کمپیوتر بکس د ظاهري بڼې په اساس د اهمیت وړ دی خو د Power Supply ځواک ډېر اړین دی او باید د اصلي بورډ او نورو کارونو د اړتیا وړ برېښنا پر بنسټ Power Supply غوره سي.

7- د ښودنې وسیله/مانیټور (Monitor)

LED, LCD او CRT د مانیټور د پېژنل سویو وسېلو څخه ګڼل کېږي، تاسو خپل د اړتیاوو پر بنسټ وړ مانیټور غوره کړئ. د LED, LCD او CRT په اړه مو په تېرو مالوماتو کې مالومات وړاندې کړي.

8- هارډیسک (Hard Disk)

په دایمي توګه د مالوماتو د خوندي کولو لپاره د هارډیسک نه ګټه اخیستل کېږي، تاسو خپل د اړتیاوو پر بنسټ وړ هارډیسک غوره کړئ. د هارډیسک په اړه مو په تېرو مالوماتو کې مالومات وړاندې کړي.

د کمپیوتر پېرلو په وخت کې 8 اړین توکي مو درته په ګوته کړل، ځینې نور توکي لکه (DVD Drive، ماوس/موږک، کیبورډ، شبکې کارډ، تلوېزون کارډ،) هم تاسو خپل د اړتیاوو په اساس وپېري. د کاروونکي د اړتیاوو پر بنسټ د کمپیوتر د ټاکلو معیارونه

په دې برخه کې کاروونکو ته د هغوی د اړتیاوو په اساس د کمپیوتر د پېرلو بېلابېل معیارونه وړاندې کوو:





د کمپیوتر بنسټيزه پېژندنه

1- د عادي کاروونکو لپاره د کمپیوتر ټاکنه

عادي کاروونکي هغه اشخاص دي چې د کمپیوتر څخه په لاندې برخو کې ګټه اخلي:

- انټرنېټ او برېښنالیک
- آفیس کاريال (Word, Excel, PowerPoint, Access, Adobe Reader)
- د اړیکو او ټولنیزو رسنیو کاريال (Skype, Whatsapp, Telegram, Facebook)
- د DVD څخه فلمونو کتل، سندري او موسیقي اورېدل
- سپک کمپیوټري لوبې لوبول

په لاندې جدول کې دوه داسې کاروونکي چې غواړي کمپیوتر وپېري، په نظر کې نیول سوي. لومړۍ کارن لږ بودیجه د کمپیوتر د پېرلو لپاره په نظر کې نیولی او بل کارن بیا ډېره بودیجه، خو دواړه کاروونکي نه غواړي د کمپیوتر پېرلو لپاره ډېر لګښت وکړي. موږ د دوه نوموړو اشخاصو د بودیجې په نظر کې نیولو سره د داسې کمپیوټرونو وړاندیز کوو چې د عادي کاروونکي لپاره وړ او مناسب وي. د یادوني وړ ده چې په جدول کې موږ یوازې د اړینو توکو او وزلو یادونه کړې همدا رنگه نوموړی جدول د بېلګې په توګه وړاندې سوی او د کمپیوتر د پېرلو کوم قانون نه دی.

د وسیلې نوم	د پېرېدونکي د لږ بودیجې بېلګه	د پېرېدونکي د ډېرې بودیجې بېلګه
CPU	د انتل Core i5 پروسیسر یا د AMD شرکت Phenom II X6 پروسیسر	د انتل Core i7 پروسیسر یا د AMD شرکت FX 4350 پروسیسر
RAM	4 GB -- 6 GB	6 GB -- 8 GB
Hard Disk	515 GB -- 760 GB	760 GB -- 1000 GB
Video card, VGA	د Onboard په ښه ګرافیک کارت	1 GB Dedicated Graphic Card
Monitor	پنځلس اینچ LCD 15"	LCD 17"

انځور 1-3: د کمپیوتر پېرلو جدول

2- د ګرافیکي چارو لپاره د کمپیوتر ټاکنه

هغه کاروونکي چې مسلکي ګرافیکي چاري (Photo shop, Corel Draw, 3D max, ...) یا کمپیوټري لوبې (Call of Duty, Crysis, Battlefield, ...) ترسره کوي، باید ځواکمنه CPU وټاکي، د RAM کچه هم باید لوړه کړي او تر ټولو اړینه دا چې ځواکمن ګرافیک کارډ غوره کړي. لاندې جدول کې د داسې کاروونکو لپاره دوه بېلګې وړاندې سوي:





د کمپیوتر بنسټیزه پېژندنه

یو اړینه ټکی چې بیا ځلي یې یادونه کوم چې د کمپیوتر پېرلو لپاره کوم ځانګړی قانون نه سو وړاندې کولی، هر څوک ځانګړي اړتیاوي، سلیقي او غوښتنې لري.

د وسیلې نوم	د پېرېدونکي د لږ بودیجې بېلګه	د پېرېدونکي د ډېرې بودیجې بېلګه
CPU	د انټل Core i5 پروسیسر یا د AMD شرکت FX6350 پروسیسر	د انټل Core i7 پروسیسر یا د AMD شرکت FX 9590 پروسیسر
RAM	6 GB -- 8 GB	8 GB -- 16 GB
Hard Disk	760 GB -- 1000 GB	1000 GB -- 2000 GB Or + 256 -- 512 GB SSD
Video card, VGA	1 Or 2 GB Dedicated Graphic Card	4 GB Dedicated Graphic Card
Monitor	LCD 17"	LCD 19"

انځور 2-3: د کمپیوتر پېرلو جدول

د لپتاپ کمپیوتر ټاکنه

لکه څنګه چې مو په تېرو مالوماتو کې ولوستل، لپتاپ کمپیوتر داسې جوړ سوی چې د ځان سره لېږل یې د یو ځای څخه بل ځای ته آسانه دی همدارنګه هم په ښاري برېښنا او هم دننه بهرۍ باندې کار کوي. اوسني لپتاپونه د ځواک او امکاناتو په اساس، د ډیسکتاپ کمپیوتر په څېر ځواکمن دي. نوموړي کمپیوترونه د هغه وګړو لپاره چې تل د سفر په حال کې وي یا د کاري چاپیریال څخه بهر هم خپل کار پرمخ وړي، خورا مناسب او وړ دي.

د لپتاپ کمپیوتر پېرل هم یو لږ معیارونه لري چې د ځېنو یادونه یې کوو:

- وزن: که د لپتاپ کمپیوتر کاروونکی تل د سفر په حال کې وي، هر څومره چې د کمپیوتر وزن لږ وي، لېږل به یې اسانه وي خو هر څومره چې لپتاپ سپک وي بیه یې بیا لوړه وي.
- کچه: په ډیسکتاپ کمپیوتر کې چې هر څومره د ښودنې وسیله یانې مانیتور لوي وي، بیه یې هم لوړه وي خو برعکس لپتاپ چې هر څومره یې چې کچه لږ او سپک وي، بیه یې لوړه وي.
- بهرۍ: ځینې لپتاپونه داسې جوړ سوي چې تر 20 ساعتونو پوري هم د برېښنا څخه پرته کار کوي. د نوموړو لپتاپونو د بهرۍ وړتیا خورا ډېره ده او توکی یې ډېر واړه او داسې جوړ سوي چې د برېښنا لګښت یې لږ وي.

لاندي دوه ماډل لپتاپونه در پېژنو، لومړۍ یې خورا ځواکمن دی او دویم بیا د برېښنا نه پرته تر 18 ساعته کار کوي:



د کمپیوتر بنسټیزه پېژندنه



MSI GT75 Titan

CPU	2.9-GHz Intel Core i9-8950HK processor
Operating System	Windows 10 Pro
RAM	32GB
Hard Drive Size	512GB
Hard Drive Type	SSD
Secondary Hard Drive Size	1TB
Secondary Hard Drive Speed	7200
Secondary Hard Drive Type	HDD
Display Size	17.3"
Highest Available Resolution	3840 x 2160
Native Resolution	1920x1080
Graphics Card	Nvidia GeForce GTX 1080 GPU
Video Memory	8GB
Wi-Fi	802.11ac
Bluetooth	Bluetooth 5.0
Touchpad Size	4.2 x 2.4 inches
USB Ports	6
Card Slots	3-1 card reader
Price	4200 EUR
Weight	10.1 pounds





د کمپیوتر بنسټیزه پېژندنه



Lenovo ThinkPad t470

CPU	Intel Core i5-7200U
RAM	8GB
RAM Upgradable to	32GB
Hard Drive Size	256GB
Hard Drive Type	PCIe SSD
Display Size	14.1
Highest Available Resolution	1920 x 1080
Native Resolution	1920x1080
Graphics Card	Intel HD Graphics 620
Video Memory	Shared
Wi-Fi	802.11 a/b/g/n/ac
Wi-Fi Model	Intel 8265 2x2 11ac
Bluetooth	Bluetooth 4.1
Touchpad Size	3.9 x 2.7 inches
Ports (excluding USB)	Thunderbolt 3
Ports (excluding USB)	Combo Headphone/Mic Jack
Ports (excluding USB)	Ethernet
Ports (excluding USB)	HDMI
USB Ports	3
Warranty/Support	one-year depot warranty
Size	13.25 x 9.15 x 0.79 inches
Weight	3.48 pounds / 3.88 pounds (6-cell battery)





د کمپیوتر بنسټیزه پېژندنه

څلورم خپرکی

سختکالي HARDWARE



Dilsooz





د کمپیوتر بنسټیزه پېژندنه

سختکالي (Hardware)

د کمپیوتر ټول لېدونکي فیزیکی پرزې او توکی چې په لاس د لمس کېدو وړتیا ولري، سختکالي دي.

د کمپیوتر سختکالي عبارت دي له برېښنايي، الکترونيکي او مېخانیکي ټوټو له ټولگي څخه. په راتلونکي مالوماتو کې به د کمپیوتر لا نور سختکالي او پرزې در وپېژنو.

لاندې انځورونو کې د کمپیوتر د سختکالو څو نمونې وگورئ:



انځور 1-4: د سختکالو څو بېلگي

د سختکالي څو بېلگي: مانیتور، د کمپیوتر بکس، سپیکر، کیبورډ، ماوس / مورک، هارډیسک، رم، روم، اصلي بورډ، پرنټر، سکینر،

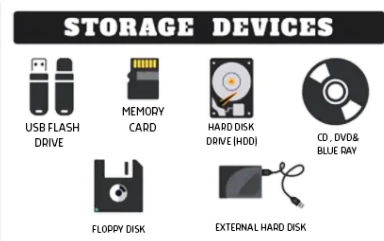
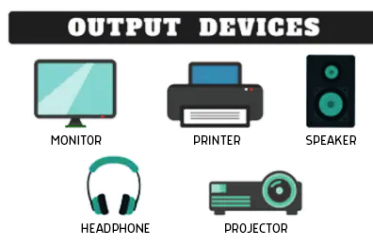
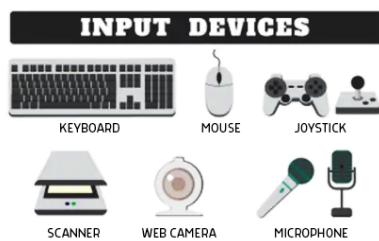
Dilsooz





د کمپیوتر بنسټیزه پېژندنه

د ننوتی وزلي INPUT DEVICES



د ننوتی وزلي او توکی Input Devices

د ننوتی وزلي يا Input Devices هغه وسیلې دي چې په وسیله یې وکولای سوو مالومات و کمپیوتر ته دننه کړو.

د ننوتی وزلي او Input Devices په لاندې ډول دي:

- لیکدړه (Keyboard)
- Joystick
- Touch Screen
- Light pen
- Microphone
- Digital Camera
- Mouse
- Touch Pad
- Scanner
- Web Cam
- Touch Screen

1- لیکدړه (Keyboard)

لیکدړه تر ټولو پېژندل سوې او اړینه د ننوتی وزله ده چې د هغه نه په کمپیوتر کې د مالوماتو او چاربنودنو دننه کولو لپاره گټه اخیستل کېږي. لیکدړه څو کلۍ گانې لري او په هره کلۍ یې ځانگړي علامې، توري او عددونه نغښتي چې د هر یوه په کښېکښولو سره خپله ځانگړې علامه و کمپیوتر ته دننه کېږي.



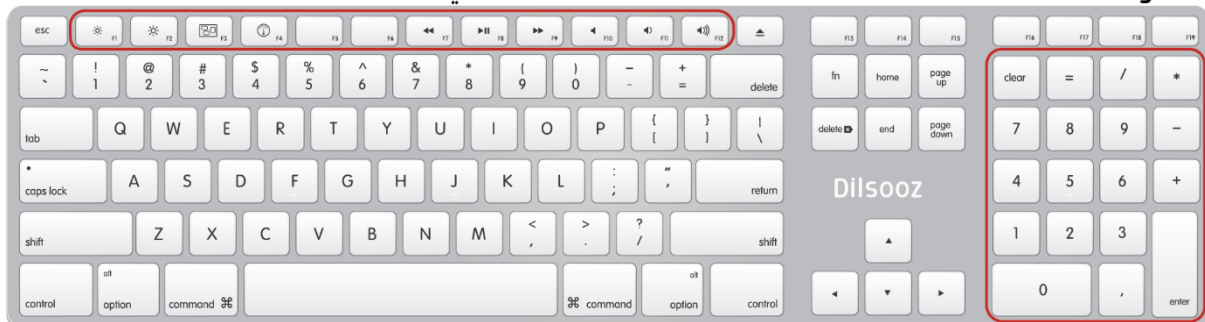


د کمپیوتر بنسټیزه پېژندنه

لیکدړه د ظاهري بڼې په اساس بېلابېل ډولونه لري خو کار او دنده یې یو ډول ده. کره لیکدړې د 101 نه تر 104 کلۍ گانې لري. اوسني لیکدړې کېدای سي تر دې ډېرې کلۍ گانې ولري.

د حساب ماشین کلیدگانې

د عملیاتو تنې Function keys



انځور 2-4: د لیکدړې انځور

د لیکدړې کلۍ گانې په 6 برخو وېشل سوي:

- د لیکلو او علامو برخه: د تورو او علامو د لیکلو لپاره کارول کېږي او د لیکدړې ډېره برخه یې تشکیل کړی.
- د ماشین حساب کلۍ گانې: د اعدادو لپاره کارول کېږي.
- د عملیاتو یا function کلۍ گانې: د لیکدړې لوړه برخه چې د ځینو ځانگړو کارونو لپاره کارول کېږي. د نوموړو کلۍ گانو کارېدنه په کاریال کې توپیر سره لري او د F1 څخه تر F12 نومول سوي دي.
- د کنټرول کلۍ گانې: د ځانگړو چارو لپاره د ځینو نورو کلۍ گانو سره یو ځای کارول کېږي. Ctrl، Shift، او Alt د نوموړو کلۍ گانو د جملې څخه گڼل کېږي.
- هغه کلۍ گانې چې دوه حالتونه لري، لکه: CAPS LOCK د غټو تورو دنده کولو لپاره، NUM LOCK د ماشین حساب د چارنده کولو لپاره او SCROLL LOCK د ځانگړو کارونو لپاره.
- د تیر یا Arrow کلۍ گانې: څرې یا Cursor په نوموړو کلۍ گانو کنټرول کېږي.

2- ماوس/ موږک (Mouse)

د ننوتۍ یو د اړینو وسیلو څخه چې و کمپیوتر ته د کارن غوښتنې په چټکۍ سره په ځانگړې توگه په گرافیکي کاریال کې لېږي، هغه ماوس/ موږک دی. ماوس/ موږک د ځانگړې نغوتې یا Pointer په وسیله حرکت کوي. ماوس/ موږک بېلابېلې بڼې لري دوه او درې کلۍ لرونکي ډېر پېژندل سوي. ماوس/ موږک د کېبل یا هم پرته د کېبل (Wireless) څخه و کمپیوتر ته نښلول کېږي.



د کمپیوتر بنسټیزه پېژندنه



انځور 3-4: د ماوس / موږک بېلگه

3- Trackball

د نغوټگر د حرکت لپاره موږ ماوس / موږک شا او خوا ګرځوو، خو موږکځېل یا Trackball ثابت دی او د نغوټگر حرکت لپاره یې توپ څرخوو. همدا یې د ماوس / موږک سره توپیر دی، نور ټول کارونه او دندې یې د ماوس / موږک په څېر دي.



انځور 4-4: د نغوټگر (Trackball) بېلگه

Dilsooz

4- ځیرګر (Scanner)

- و کمپیوتر ته د انځورونو، اسنادو او مختلفو گرافیکي شکلونو دننه کولو لپاره د ځیرګر نه ګټه اخیستل کېږي. ځیرګر په دوه ډوله دي:
- لاسي ځیرګر: د بارکوډ لوستلو لپاره کارول کېږي د بېلګې په ډول په مارکیټونو کې د توکو د بیې مالومولو لپاره او هوايي ډګرونو کې ګټه ترې اخیستل کېږي.
 - مېزي ځیرګر: د انځورونو، پیغامونو او نورو لاسوندونو د سکین کولو لپاره کارول کېږي.





د کمپیوتر بنسټیزه پېژندنه



انځور 4-5: د څیرگر (Scanner) بېلگه

5- لمسي نالی (Touch Pad)

د لپتاپ کمپیوتر د لیکدږي سره معمولاً یوه لمسي نالی یا Touch Pad هم شتون لري او د ماوس/مورک په ځای کارول کېږي، د لاس د گوتو سره حساسه او د گوتي په حرکت سره لغوتگر هم خوځېږي.



انځور 4-6: لمسي نالی (Touch Pad) بېلگه

6- نوري قلم (Light Pen)

نوري قلم هم یو له ننوتی وسیلې څخه دی او په بېلابېلو چارو کې گټه ترې اخیستل کېږي. په خپل ځانگړي نالی باندې د کش کولو په صورت کې یوه کرښه په سکرین ښکاري. ځینې اوسني څپرک موبایلونه د نوموړي قلم درلودنکي دي، د بېلگې په ډول د سامسونگ نوټ ماډلونه لکه note 5, note 8 او ورسټې ماډل یې نوټ 10. د اوسني څپرک موبایلونو لمسي سکرین هم د ننوتی وزلو یا Input Devices له جملې څخه گڼل کېږي.



انځور 4-7: نوري لېکپاری (قلم) بېلگه





د کمپیوتر بنسټیزه پېژندنه

7- لوبتوکان (Joystick)

د ننوتی وسیله ده چې د کمپیوټري لوبو د کنټرول لپاره کارول کېږي. د کېبل له لاري و کمپیوټر ته لگول کېږي او څلورو خواوو ته د نغوتي حرکت امکان برابروي.



انځور 4-8: لوبتوکان (Joystick) بېلگه

8- میکروفون (Microphone)

و کمپیوټر ته د ږغ لېږلو او خوندي کولو لپاره یا هم د لیري ځای څخه د باندې کولو لکه په سکایپ یا هم ټیلیفوني اړیکه کي، د همدې وسیلې څخه گټه اخیستل کېږي. اوسني میکروفون د ږغن یا سپیکر سره په ترکیب، د headset په نوم بازار ته وړاندې کېږي.



انځور 4-9: میکروفون انځور





د کمپیوتر بنسټیزه پېژندنه

9- ویب کامره (Web Cam)

یوه وړوکی کامره ده چې په مرسته یې کولای سوو وېډیو او انځور په ژوندۍ او هممهاله بڼه و کمپیوتر ته ولېږو. د نوموړي وزلي نه په انټرنیټ کې د ژوندۍ خبرو اترو، د فلم ډکولو او انځور اخیستلو او بیا بېرته کمپیوتر کې خوندي کولو لپاره گټه اخیستل کېږي.



انځور 4-10: ویب کامری بېلگه

10- ډیجیټل کامره (Digital Camera)

په ډېرو چارو کې یې دنده د ویب کامرې په څېر ده، خو څو توپېرونه سره لري چې په لاندې ډول یې یادونه کوو:

د ویب کامرې د برېښنا سرچینه خپله کمپیوتر دي، خو ډیجیټل کامره ځانگړې بیټری لري. د ویب کامرې انځورونه او وېډیوگاني په کمپیوتر کې خوندي کېږي، خو ډیجیټل کامره خپله ځانگړې یادښت یا Memory لري. ویب کامره معمولا په آنلاین خبرو اترو او وېډیويي کانفرانسونو کې کارول کېږي د انځور اخیستنې کفیت چندانې په نظر کې نه نیول کېږي خو ډیجیټل کامره په مسلکي انځورگرۍ لپاره او همدارنګه ویديو اخیستلو لپاره کارول کېږي.



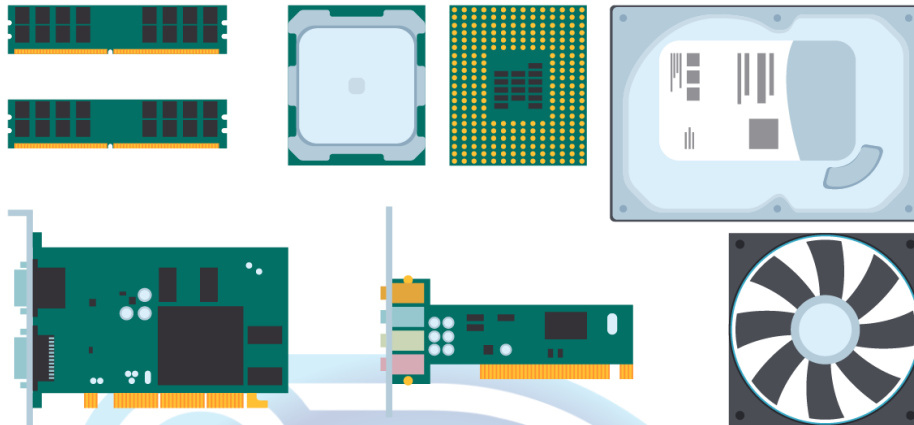
انځور 4-11: ډیجیټل کامره بېلگه





د کمپیوتر بنسټیزه پېژندنه

یادښت MEMORY



د یادښت پېژندگلوي او د هغوي کارېدنه

لکه څنګه چې مو په تېرو مالوماتو کې اشاره وکړل، یادښت یا memory په کمپیوتر کې هغه ځای دی چې وکولای سو مالومات په موقتي یا دايمي توګه پکښې خوندي کړو. د ډاټا د پروسس لپاره کمپیوتر و یوه یادښت ته اړتیا لري ترڅو ډاټا او د چارښودنې (instruction) بهیر (Process) په تدریج سره د یادښت نه ولوستل سي او د چلېدو وروسته مالومات ترې جوړ او تولید کړي. نوموړی یادښت هماغه اصلي یادښت (RAM) دی چې ترڅو کمپیوتر چالانه وي، چارښودنې، ډاټا او مالومات خپل د ځان سره ساتي او د اړتیا په وخت کې یې په چټکتیا سره و CPU یا هم د وتني واحد ته په اختیار کې ورکوي. ډېر وختونه موږ هغه تولید سوي مالومات خپل د اړتیا په اساس د کمپیوتر په یوه مناسبه او وړ ځای کې ساتو ترڅو د اړتیا په وخت کې بیا نوموړو مالوماتو ته لاس رسی ولرو. نوموړی ځای هماغه مرستندویه یادښت (Hard disk) دی ځکه چې د کمپیوتر د مړه کېدو وروسته هم هلته خوندي دي.

په لنډه توګه دا چې هر پروګرام چې په کمپیوتر کې ترسره کېږي باید لومړی په اصلي یادښت (RAM) کې ځای ونېسي، او د CPU لخوا د عملیاتو د ترسره کېدو وروسته، تولید سوي مالومات بېرته و اصلي یادښت ته ولېږي. د تولید سوو مالوماتو د دايمي خوندي کولو لپاره نوموړي مالومات په مرستندویه یادښت (Hard disk, flash, DVD, CD) کې خوندي کېږي ترڅو راتلونکي کې بیا هم د ګټې اخیستنې وړ وي.

د یادښت د واحدونو پېژندگلوي

د کمپیوتر د کار بنسټ په دویمال یا باینري (Binary) اعدادو ولاړ دی. په دې مانا چې کمپیوتر د پروسس، کنټرول او د مالوماتو د خوندي کولو لپاره د دویمال یا باینري اعدادو د سیستم څخه ګټه اخلي. د





د کمپیوتر بنسټیزه پېژندنه

دویال او باینري سیستم د دوه رقمي عددو یانې صفر او یو (0 او 1) څخه جوړ دی. په نوموړي سیستم کې هر عدد د صفر او یو رقمو د ترکیب څخه جوړ سوی دی. د بېلگې په ډول:

0, 1, 2, 3, 4, 5, 6, 7, 8, 9, 10, 11 : لسن (Decimal) سیستم

0, 1, 10, 11, 100, 101, 110, 111, 1000, 1001, 1010, 1011 : دویال (Binary) سیستم

د دویال سیستم (binary) نه گټه اخیستنه د مېخانېکي، برېښنايي او الېکټرونېکي تجهیزاتو د کارولو او د ښه تطبیق کېدو لپاره تر لسن سیستم (Decimal) خورا اسانه دی، کمپیوټري سیستم چې د مېخانېکي، برېښنايي او الېکټرونېکي تجهیزاتو د ترکیب څخه جوړ دی نو ځکه د نوموړي سیستم نه کار اخیستل کېږي.

لومړني کمپیوټرونو چې په خلا څراغ (Lamp vacuum) یې کار کاوه هم د دویال او باینري سیستم نه گټه اخیستل. یانې کله چې څراغ به چالانه وو د 1 مانا یې لرل خو کله چې به څراغ مړ وو د صفر په مانا وو. که تاسې ځېني برېښنايي توکو ته ځیر سئ د چالانه کولو بټن یې 1 لیکلی وي او د مړ کېدو بټن یې صفر عدد. د بېلگې په ډول لاندې انځور د چالانه کېدو او مړ کېدو بټن:



انځور 4-12: د چالانه کېدو او مړ کېدو بټن بېلگه

لاندې جدول ته ځیر سئ، د 2 ارقام په توان د 2 حسابل کېږي. د بېلگې په ډول په $(101)_2$ لومړی

رقم 2^0 دی او ورپسې 2^1 او 2^2 دی. نو ددی عدد و لسن Decimal سیستم ته اوږل په لاندې ډول دی:

$$(101)_2 = 1 \times 2^0 + 0 \times 2^1 + 1 \times 2^2 = 1 + 0 + 4 = (5)_{10}$$

د سیستم ډول	لومړی رقم	دویم رقم	درېم رقم	څلورم رقم	پنځم رقم	شپږم رقم	اوم رقم	اتم رقم	نهم رقم	لسم رقم	یو لسم رقم
دویال بنسټ	2 ⁰	2 ¹	2 ²	2 ³	2 ⁴	2 ⁵	2 ⁶	2 ⁷	2 ⁸	2 ⁹	2 ¹⁰
	1	2	4	8	16	32	64	128	256	512	1024 یا 1K
لسن بنسټ	10 ⁰	10 ¹	10 ²	10 ³	10 ⁴	10 ⁵	10 ⁶				
	1	10	100	1000 یا 1K	10K	100K	1000K 1MB				



د کمپیوتر بنسټیزه پېژندنه

1 بېلگه: د $(110)_2$ دویال یا باینري عدد و لسن یا Decimal ته واړوئ:

$$(110)_2 = 0 \times 2^0 + 1 \times 2^1 + 1 \times 2^2 = 0 + 2 + 4 = (6)_{10}$$

2 بېلگه: د $(6)_{10}$ لسن عدد باینري ته واړوئ:

$$\begin{array}{r|l} 6 & 2 \\ \hline 6 & 3 \\ \hline 0 & 2 \\ \hline & 1 \end{array} \quad \begin{array}{r|l} & 2 \\ \hline & 1 \end{array}$$

$$^2(110) = {}_{10}(6)$$

1- بیت (Bit)

د یادښت د کچې تر ټولو کوچنۍ واحد چې کولای سې صفر یا یو د ویال عدد اوسي، بیت ویل کېږي. د بیت منځپانگه د چالانه یا مې بتین ته ورته والی لري.

2- بايت (Byte)

د یادښت کوچنۍ واحد چې د ادرس ورکولو وړتیا ولري، بايت ویل کېږي. یو بايت 8 بیتونه کېږي. یو بايت کولای سي د صفر نه 255 پوري د دویال binary عدد په ځان کې خوندي کړي.

3- توری (Word)

توری تر ټولو لوی واحد دی چې پروسیسور یې په هر عملیات کې پروسس کولای سي. په 16 بیتي کمپیوټرونو کې، و هرو دوه بايتو ته یو توری ویل کېږي. یو توری کولای سي په خپل ځان کې د صفر نه تر 65535 عددو پوري خوندي کړي. دا چې توری دوه بايتونه دي په ریاضي او کمپیوټري ژبو کې اړینه رول لوبوي.

شخصي کمپیوټرونه معمولا 16 او 32 بیتونه دي. د توري اوږدوالی په 16 بیتونه کمپیوټرونو 16 بیتونه دي او په 32 بیتونه کمپیوټر کې یې اوږدوالی 32 بیتونه دي.

د کمپیوټرونو نوي نسلونه 64 بیتونه دي، یانې ددی ډول کمپیوټرونو پروسیسور یا بهرگر په هر عملیات کې کولای سي 64 بیتونه پروسس کړي او په پایله کې د توري اوږدوالی 64 بیتونه دي.

4- کیلو بايت (KB)

و 2^{10} بايتو ته، یو کېلو بايتونه ویل کېږي.





د کمپیوتر بنسټیزه پېژندنه

$$1 \text{ KB} = 2^{10} \text{ Bytes} = 1024 \text{ Bytes}$$

اسناد او په ټولیزه توګه کمپیوټري فایلونو کچه د یادښت په همدې واحد ترسره کېږي.

5- میګا بایت (MB)

$$1 \text{ MB} = 2^{10} \text{ KB} = 1024 \text{ KB} = 2^{20} \text{ Bytes} = 1048576 \text{ bytes}$$

انځورونو، اسنادو او لاسوندونو او فایلونو کچه یادښت په همدې واحد ترسره کېږي.

6- گیګا بایت (GB)

مرستندویه یادښت لکه هارډیسک، فلش، د څپرګ گرځنده یادښت، RAM او ځینو نورو فایلونو

کچه یادښت په همدې واحد ترسره کېږي.

$$\text{GB} = 2^{10} \text{ MB} = 1024 \text{ MB} = 2^{20} \text{ KB} = 2^{30} \text{ Bytes}$$

7- تیرا بایت (TB)

ډېری اوسني مرستندویه یادښت لکه هارډیسک په همدې واحد اندازه کېږي.

$$\text{TB} = 2^{10} \text{ GB} = 1024 \text{ GB} = 2^{20} \text{ MB} = 2^{30} \text{ KB} = 2^{40} \text{ Bytes}$$

8- اګزا بایت (EB)

اګزا بایت د یادښت ډېر لوی واحد دی، د انټرنیټ نړیوال جال مالومات په همدې واحد اندازه کېږي.

$$\text{Bytes } 2^{50} = \text{KB } 2^{40} = \text{MB } 2^{30} \text{ GB} = 2^{20} \text{ TB} = 1024 \text{ TB} = 2^{10} \text{ EB} = 2$$

9- کرکټر (Character)

و هر توری، ارقام، علامتونه لکه &, \$, %, *, # ته یو کرکټر وایي.

هر کرکټر د یادښت یو بایت ځای نیسي. د کمپیوټر د کرکټرونو شمېر 256 ته رسېږي. کرکټرونه د

ASCII جدول په نوم د یو ځانګړي کوچ په وسیله بنودل کېږي. نوموړی جدول له مخکې کوډینګ سوی

جدول دی چې د 7 تر 8 بیتو پورې ځای نیسي او هر عدد د یوه کرکټر بنسټګر وایي کوي. و لومړیو 128

کرکټرونو ته کره (ستاندارد) اسکې (ASCII) او پاته 128 نورو ته پرمختللي اسکې وایي، د پرمختللي اسکې

نه د نورو ژبو (لکه پښتو) د تورو پېژندلو لپاره ګټه اخیستل کېږي. د بېلګې په ډول په کره اسکې کښې 65

عدد د A کرکټر نوموتی اسکې کوچ دی.

یونېکوډ (Unicode) بل نوی کوډینګ سوی ستاندارد دی چې د هر کرکټر لپاره د 2 بایتو نه ګټه

اخلې او د نوموړي ستاندارد په وسیله کولای سو کابو د نړۍ ټولې ژبې کوډینګ کړو. د یونېکوډ په ستاندارد

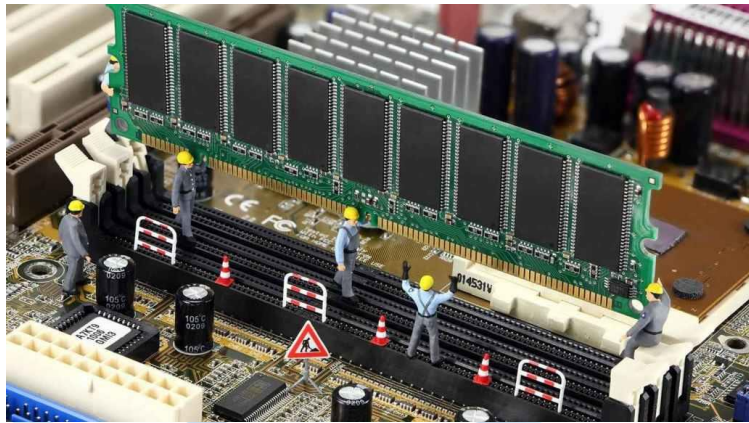
کې کولای سو تر 65536 کرکټرونه کوډینګ کړو. د نړۍ د نورو ژبو د پیژندلو لپاره تر اوسه د 39000

کوډونو نه ګټه اخیستل سوی ده.



د کمپیوتر بنسټیزه پېژندنه

اصلي یادښت MAIN MEMORY



د اصلي یادښت ډولونه

اصلي یادښت Main Memory د خوندي کولو هغه ځای دی چې پروسیسر یا بهرگر مستقیمه لاس رسی ورته لري.

اصلي یادښت، هغه اړینه یادښت دی چې کمپیوتر د هغه نه پرته د هیڅ ډول کار کولو ځواک نه لري. د مالوماتو د لاس رسي چټکتیا لپاره دا ډول یادښت د غونډ سويو سرکټ (Integrated Circuit) نه جوړېږي او په عمومي توګه یادښت په دوه ډوله دي:

- بدلېدونکی یادښت (Volatile)
- د کمپیوتر په مړه کېدو سره د دې ډول یادښت ټول مالومات له منځه ځي. د بېلګې په ډول: RAM.
- نه بدلېدونکی (Non-Volatile)

په دې ډول یادښت کې مالومات په دایمي بڼه خوندي دي. د بېلګې په ډول: هارډیسک، فلش، سي ډي، ROM.

1- RAM یادښت (Random Access Memory)

و RAM ته د CPU د لاسرسي چټکتیا خورا ډېره ده، د همدې امله کارپال (Applications) لومړی په همدې یادښت کې بار او ځای نیسي.

دا ډول یادښت هم د لوستلو (Read) او هم د لیکلو (Write) وړتیا لري، یانې کمپیوتر کولای سي هم مالومات د نوموړي یادښت نه ولولي او هم یې پکښې ولیکي. کمپیوتر په RAM باندې د مالوماتو د لیکلو لپاره د یادښت لومړۍ خالي ځای په نظر کې نیسي او د یادښت ټوله کچه نه پلټي، د همدې امله دا ډول یادښت ته د ناڅاپه لاس رسي یادښت (Random Access Memory) ویل کېږي، په پایله کې د لیکلو چټکتیا، پر دې ډول یادښتونو لوړه وي.



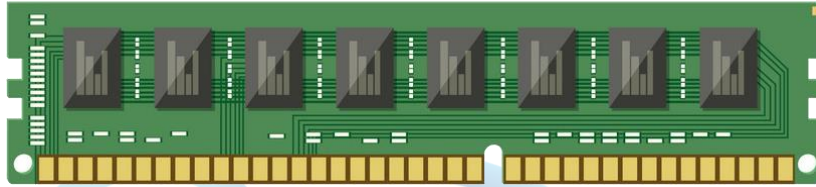


د کمپیوتر بنسټیزه پېژندنه

د RAM یادښت یوه برېښنايي او الېکټرونېکي یادښت دی چې د کمپیوتر په چالانه کېدو سره چارنده (Active) او د کمپیوتر په مړه کېدو سره یې ټوله مالومات له منځه ځي.

RAM دوه ډوله دی. DRAM, SRAM

لاندي انځور کي د RAM نمونه وگورئ:



انځور 4-13: د رم (RAM) بېلگه

2- ROM یادښت (Read Only Memory)

دا ډول یادښت یوازې د لوستلو وړتیا لري او جوړوونکې شرکت له لوري یوځلي پروگرام او د کمپیوتر د پرزو پېژندنې او د کنټرول اړینې چارښودنې پکښې خوندي کېږي. په نوموړي یادښت کې نه سو کولای مالومات ولیکو یا یې خوندي کړو، همدا رنگه د کمپیوتر په مړه کېدو سره یې مالومات هم له منځه نه ځي. کارن دا ډول یادښت ته لاس رسی نه لري، او کمپیوتر د چالانه کېدو په وخت کې یې په اتومات ډول چارښودنې لولي او چلوي (Run) یې. د کمپیوتر BIOS سیستم د نوموړي یادښت د نمونې څخه دی.

2-1 PROM یادښت (Programmable Read Only Memory)

د PROM یادښت یوازې یو ځلي د کارن د غوښتنې پر اساس پروگرام کېږي. د ROM سره یې توپیر دا دی چې بازار ته خالي او تش وړاندې کېږي او کارن یې خپل د غوښتنو پر بنسټ پروگرام کوي.

2-2 EPROM یادښت (Erasable Programmable Read Only Memory)

د EPROM یادښت څو ځلي د کارن د غوښتنو پر بنسټ د پروگرام کېدلو وړتیا لري. د نوموړي یادښت پروگرام کول د مسلکي کارن د دندو څخه دي او ځانگړو توکیو ته اړتیا لري، هر څوک یې نه سي پروگرام کولای.

2-3 EEPROM یادښت (Electrically Erasable Programmable Read Only Memory)

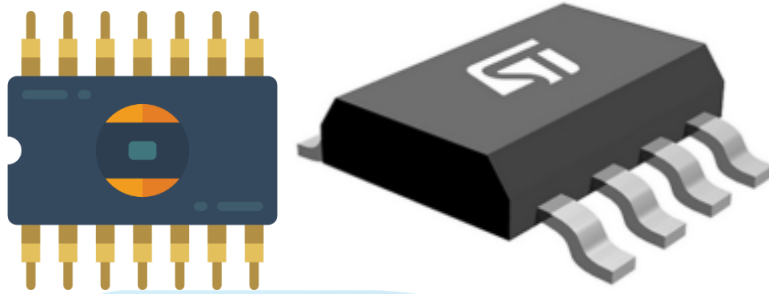
د EEPROM یادښت څو ځلي د کارن د غوښتنو پر بنسټ د پروگرام کولو وړتیا لري. توپیر یې د EPROM سره دا دی چې پروگرام کول یې آسانه دی، او کارن کولای سي په ځلونو یې پروگرام کړي. اوسني





د کمپیوتر بنسټیزه پېژندنه

څیرګ موبایلونه د همدې ډول یادښت څخه برخمن دي. کارن کولای سي څو ځلي خپل څیرګ ټیلیفون اپډیټ او آپګریډ، پخواني حالت ته واړوي او یا یې نوی کړي.



انځور 4-14: د روم یادښت (ROM) بېلګه

3- چټک/زېرمه یادښت (Cache)

لکه څنګه چې مو په تېرو مالوماتو کې زده کړل، کله چې و غواړو کوم کار یا په کمپیوتر کې وچلوو لومړی باید په RAM کې یې هره شېبه لږه برخه ځای ونیسي. نو که چیرې CPU هر ځلي کار یا په د لاس رسي لپاره بېرته و RAM ته ستون سي، د بهر او پروسس چټکتیا به یې ټیټه سي. ځکه چې CPU باید د مالوماتو ترلاسه کولو لپاره و RAM ته چې چټکتیا یې تر CPU خورا لږ ده، سترګي په لاره وي. که CPU د RAM پر ځای، و Cache ته چې تر RAM یې چټکتیا زښته ډېره ده، د مالوماتو د ترلاسه کولو غوښتونکي سي، نو د CPU چټکتیا کې به رغنده رول ولوبوي. د Cache یادښت د CPU او RAM ترمنځ لکه د یو منځګړي په څېر دی. نوموړی یادښت خورا ارزښتناکه او بیه یې ډېره لوړه ده خو د یادښت کچه یې بیا خورا لږ ده (د MB1 نه تر MB16 پوري).

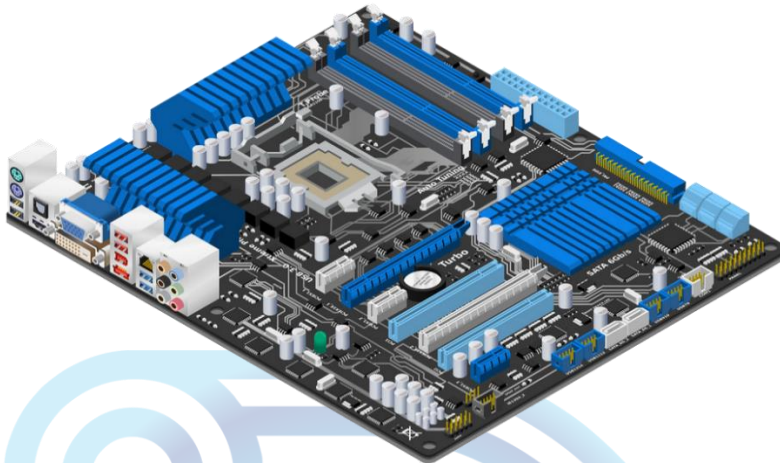
د دې لپاره چې X د نوموړي یادښت چټکتیا ډېره سي، په CPU کې دننه اېښودل کېږي او (Internal Cache) یې نوموي. او هغه cache چې د CPU بهر په اصلي بورډ کې شتون ولري هغه په (External Cache) نومول سوی دی. نوموړی یادښت معمولا درې پوړه لري L1, L2, L3. د L1 چټکتیا تر دوه نورو ډېره ده.





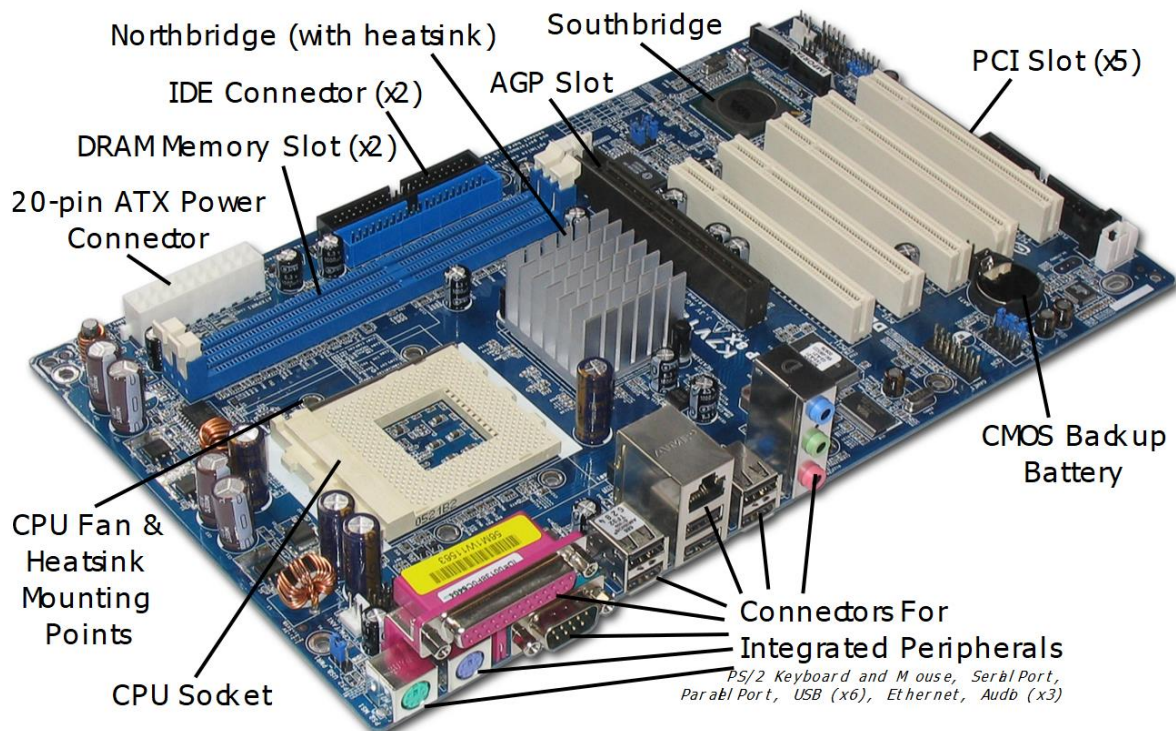
د کمپیوتر بنسټیزه پېژندنه

اصلي بورډ MAIN BOARD



د کمپیوتر د اصلي بورډ یا main board او د هغه د اجزاوو پېژندنه

اصلي بورډ (Mainboard) یا Motherboard یو برېښنايي کارډ او تخته ده چې د کمپیوتر ټولې پرزې لکه CPU، RAM، ROM، Graphics card، Power Supply او نور توکي باندې لگول سوي او د کمپیوتر ټول د ننوتی (Input) او وتني (Output) وزلي او توکي د هغه سره په اړیکه کې دي. په اصلي بورډ کې څو سلاتونه (Slots) شتون لري چې بېلابېل کارونه باندې لگول کېږي. په لاندې انځور کې د اصلي بورډ بېلابېل ځایونه ښودل سوي:



انځور 4-15: اصلي بورډ بېلگه





د کمپیوتر بنسټیزه پېژندنه

1- د CPU د لگولو ساکت

په نوموړي ځای کې CPU یا پروسیسر په یوه ځانګړي ساکت کې اېښودل کېږي، ساکت داسې جوړ سوی چې یوازې ځانګړې CUP پکښې د ځای پرځای کېدلو وړ ده. او سربېره یوه پڼکه د CUP د سارې ساتلو لپاره باندې لګول سوی ده.

دا چې څنګه CPU په اصلي بورډ کې ځای پرځای کړئ د همدې ټیوني څخه یې وګورئ.

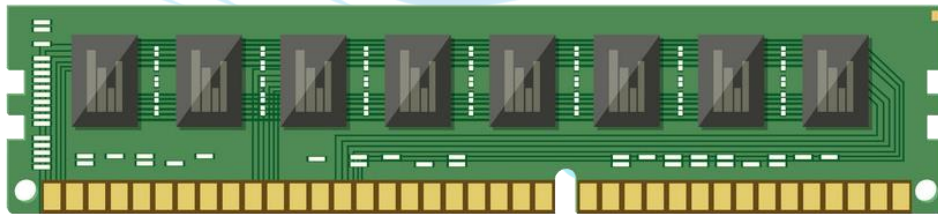
2- د RAM د لگولو سلاټ

په اصلي بورډ کې د RAM د لگولو لپاره څو (6,4,2) سلاټونه شتون لري او هر سلاټ د یوه RAM د ځای پرځای کولو وړتیا لري.

RAM او د RAM سلاټونه څو نسلونه لري، دا چې لوست اوږد نه سي یوازې نوي او اوسني نسلونه یې در پېژنو:

د DIMM (Dual Inline Memory Module) یادښت

نوموړی یادښت په GB, 16GB, 8GB, 4GB, 2GB او GB2 کې جوړېږي. DIMM هم په څو نسلونو لکه DDR1، DDR2، DDR3 او DDR4 وېشل سوي دي. DDR د double data rate لنډیز دی. DDR1 SDRAM: نوموړی یادښت په ټولیزه توګه 184 پین (pin) هر لوري ته 92 پین لري او معمولا په هغه کمپیوټرونو کې چې د 2003 م کال مخکې جوړ سوي وي، موندل کېږي. چټکتیا یې د 100MHz څخه تر 200MHz پوري ده.

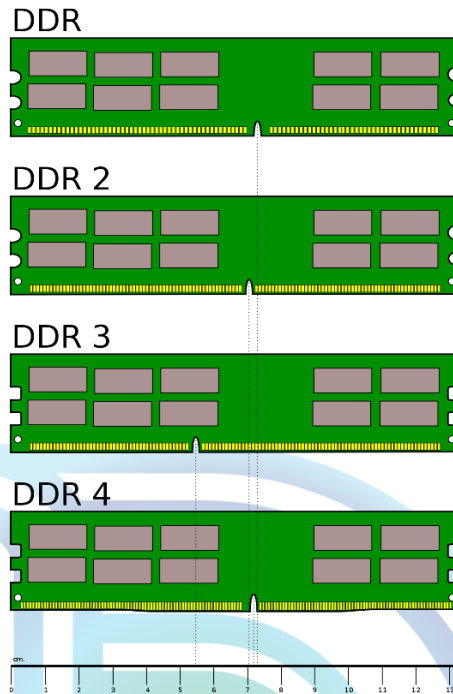


انځور 4-16: د (DDR1 RAM) بېلګه

DDR2 SDRAM: نوموړی یادښت په ټولیزه توګه 200 پین، هر لوري ته 100 پین لري او معمولا په هغه کمپیوټرونو کې چې د 2003 م کال وروسته جوړ سوي وي، موندل کېږي. چټکتیا یې د 200MHz څخه تر 533.33MHz پوري ده.

DDR3 SDRAM: نوموړی یادښت په ټولیزه توګه 204 پین، هر لوري ته 102 پین لري او معمولا په هغه کمپیوټرونو کې چې د 2007 م کال وروسته جوړ سوي وي، موندل کېږي. چټکتیا یې د 400MHz څخه تر 1066.67MHz پوري ده.

د کمپیوتر بنسټیزه پېژندنه



انځور 4-17: د رم نسلونو انځور

DDR4 SDRAM: نوموړی یادښت د وروستي نسل څخه دی او په ټولیزه توګه 260 پین، هر لوري ته 120 پین لري، معمولا په هغه کمپیوترونو کې چې د 2014 م کال وروسته جوړ سوي وي، موندل کېږي. چټکتیا یې د 800MHz څخه تر 1600MHz پوري ده. لکه څنګه چې د نوموړو نسلونو د پین تعداد توپیر سره لري، همدارنګه د ځای پرځای کېدلو سلات یې هم توپیر سره لري. لاندې انځور کې د هر ماډل توپیر په ګوته سوي:

3- د نورو کارډونو د لګولو ځای

پر اصلي بورډ باندې کولای سو څو کارډونه د ځانګړي موخې لپاره ولګوو. د ګرافیک کارډ، د بڼ کارډ، د شبکې کارډ، د موډم کارډ د دې ډول کارډونو د نمونې څخه دي. د کارډ د لګولو ځای په لاندې څو برخو وېشل سوي: د ISA سلات، PCI سلات، APG سلات او PCIE سلات.

د ISA سلات: معمولا تور رنګه او 16 bit دی. نوموړی سلات پخوانی دی او پخواني موډم او د بڼ کارډ باندې لګېدل. اوس وخت کې د نوموړي سلات څخه ګټه نه اخیستل کېږي او نوموړي کارډونه په خپله اصلي بورډ کي نغښتي دي یانې شرکت یې د تولید په وخت کې د اصلي بورډ سره یوځای بازار ته وړاندې کوي.

د PCI سلات: انټل د ISA سلات د بدیل د پاره د نوي سلات د جوړېدو په فکر کې سو. داسي سلات چې تر مخکېني چټک وي. نوموړی سلات سپین رنګه، 64bit او تر ISA سلات خورا چټک دی. د



د کمپیوتر بنسټیزه پېژندنه

گرافیک کارډ، د بڼغ کارډ، د شبکې کارډ، د موډېم کارډ او د PCI (Peripheral Component Interconnect) نور کارډونه په نوموړي سلاټ باندې لگول کېږي. د Play & Plug ځانگړنه د PCI د سلاټ د ښه ځانگړتیاوو څخه ده، د PCI د کارډ په لگولو سره کمپیوتر په اتومات ډول نوی کارډ پېژني او اړینې سختکالې امستني د نوموړي لگول سوي کارډ په اړه په نظر کې نیسي حال دا چې په ISA سلاټ کې داسې کومې آسانتیا شتون نه درلود.

د APG سلاټ: نوموړي سلاټ د گرافیک کارډ لپاره ځانگړی سوی وو. اوسني اصلي بورډ کي یې PCI Empress ځای نیولی.

د PCI Express سلاټ: په اصلي بورډ کې تر ټولو نوی جوړ سوی سلاټ دی. نوموړی سلاټ، ډاټا د Lane په وسیله د یوې ځانگړي سوي لاري د داسې لړۍ چې هممهاله دوه لورو ته کار کوي، لېږي. PCI او AGP سلاټونه د CPU او یادښت ترمخ د مالوماتو د لېږلو لپاره د یوې گډې او شریکي لارې څخه گټه اخلي خو PCI express د مالوماتو لېږلو ځانگړي لاري لري چې هره لار 3.9 GB/s چټکتیا لري. PCI e شونې ده چې 1، 2، 4، 8، او 16 لاري ولري. نوموړي لاري په 1x8، 2x، 4x، x او 16x نومول سوي دي. PCI express سلاټ د کمپیوتر په سلاټونو کې یو نوی بدلون منځته راوړی، د PCI express 16X د مالوماتو د لېږلو چټکتیا تر 63 GB/s ته رسېږي. د نوموړي سلاټ رنګ معمولاً شین یا تور وي او د پرمختللي گرافیک کارډ (GTX Nvidia 1080Ti، GTX Titan XP) او نوري فایبر د شبکې کارډ لپاره د گټي اخیستنې وړ دی.

4- د مرستندویه یادښت د لگولو ځای

IDE: د data په نوم د یو ځانگړي کېبل په وسیله د اصلي بورډ سره د هارډیسک او CD-ROM د نښلولو لپاره گټه اخلي. دا چې IDE د مالوماتو د لېږلو او ترلاسه کولو لپاره د موازي بڼې څخه گټه پورته کوي، په PATA یا Parallel Advanced Technology Attachments نومول سوی.

د PATA نه گټه اخیستنه د لاندي ستونزو لامل وو:

- د PATA کېبل خورا پلن او ډېر ځای نیولی وو او د کمپیوتر به بکس یا Case کې د هوا جریان به د خنډ سره مخ و، په پایله کې به د کمپیوتر د کمزورۍ لامل گرځېدی.
- د نوموړي کېبل کچه لنډه وه، که د کمپیوتر بکس مو لوی وي نو د داسې لنډ کېبل نه گټه اخیستنه ستونزمنه ده.

- د مالوماتو د لېږلو چټکتیا یې هم خورا لږ وه. په ثانیه کې MB133.



د کمپیوتر بنسټيزه پېژندنه

• د همدې امله اوسني کمپیوټرونو کې د PATA په ځای د SATA یا Serial Advanced Technology Attachment نه گټه اخیستل کېږي.

• د SATA کېبل تر پخواني ماډل خورا نرۍ دی، لږ ځای یې نیولی د هوا د جریان خنډ هم نه گرځي.
• د نوموړي کېبل کچه تر پخواني 3 ځله ډېره ده، په لوی بکس یا Case کې یې گټه اخیستنه اسانه ده.

• نوموړي کېبل باندې کمپیوتر ته نښلېدونکي وسیلې (هاردیسک یا CD-ROM) د کمپیوتر بیا چالانه کولو ته اړتیا نسته.

• د مالوماتو د لېږلو چټکتیا یې هم خورا ډېره ده. په ثانیه کې کابو 2 جی بی.



انځور 4-18: د SATA او PATA (IDE) کېبلونه

5- د ماوس/موږک او کېبورډ د نښلولو ځای



انځور 4-19: د ماوس/موږک او لیکدړۍ د نښلولو ځای

د ماوس/موږک او کېبورډ د نښلولو دپاره ډېری اوسني کمپیوټرونه د USB پورټ څخه گټه اخلي، خو ځینې ماډلونه د پخواني PS2 نښلولونکي څخه گټه پورته کوي. لاندې انځور کې د کېبورډ او ماوس/موږک د نښلولو رنګ ځانګړی سوی:





د کمپیوتر بنسټيزه پېژندنه

6- د مانیتور او د بنودني وسیلو د نښلولو ځای

ډېری اصلي بورډونه د ځان سره VGA (Video Graphics Array) پورټ (Port) لري او د هغې نه په گټې اخیستې د مانیتور سره نښلول کېږي. VGA پخواني نښلولونکي دي، د انځور کیفیت او روښتیا یې ټیټه ده، اوسني کمپیوټرونه د DVI (Digital Visual Interface) یا هم د HDMI (High Definition Multimedia Interface) پورټونو څخه گټه اخلي چې تر VGA یې کیفیت لوړ او د بنودني انځور یې خورا شفافه او روښ دی. HDMI تر ټولو نوی او وروستي د بنودني پورټ دی چې تر DVI یې د انځور دقت او کیفیت زښته ډېر دی او کولی سي د هر څومره لوړ Resolution ملاتړ وکړي، اوسني ډېری څپرک تلویزونونه او کمپیوټرونه د همدې پورټ لرونکي دي. نوموړي پورټ سربېره د انځور لېږنو، ښځ هم لېږي.



انځور 4-20: HDMI او VGA کیلونو بېلگې

7- د USB (Universal Serial Bus) پورټ

ډېری اوسني توکي لکه سکینر، پرنټر، ډیجیټل کمری، فلش ډیسک، ماوس/موږک، کیبورډ او نور توکي د همدې ور او پورټ څخه، و کمپیوټر ته نښلول کېږي. د نوموړي پورټ چټکتیا او سرعت تر نورو پورټونو ډېره ده، د همدې امله د کمپیوټر د توکیو جوړوونکو شرکتونو پام یې ځانته اړولی.

8- د شبکې (Network) نښلولونکي

اوسني ډېری کمپیوټرونه د فزیکي کارډ نه پرته، د وایرلیس یا بیسیم کارډ هم لري. د نوموړو کارډونو څخه انټرنیټ او شبکې سره د نښلولو لپاره گټه اخیستل کېږي. راتلونکو مالوماتو کې به د شبکې کارډ په اړه نور هم وږغېږو.

9- د اصلي بورډ نور توکي او اجزاء

د یاد سوو توکو پرته، په اصلي بورډ باندې نور توکي او اجزاي هم شتون لري چې په لنډه توګه یې ځینې اړینو ته یې اشاره کوم:





د کمپیوتر بنسټیزه پېژندنه

د برېښنا د سرچینې نښلونکی (Power Connector)



انځور 4-21: د برېښنا د سرچینې نښلونکی (Power Connector) بېلگه

د اصلي بورډ برېښنا د Power Supply لخوا د نوموړي نښلونکي له لاري ترلاسه کېږي. Power supply د ښار برېښنا يانې AC په DC تبديلوي، او برېښنا د دوو څانگړو کېلونو (12 وولټ او 5 وولټ) په وسيله و اصلي بورډ ته لېږي. د ځواک څانگړنه چې په وټ (Watt) حسابل کېږي، د Power supply د اړينو څانگړتياوو څخه ده او معمولا د 400 څخه تر 1000 وټو پوري ده. Backup Battery: کله چې کمپيوټر مړ وي، د BIOS او د ساعت امستني د همدې بټري له لاري ساتل کېږي.

لار يا Bus: د CPU، اصلي يادښت يا main memory او د ننوتی او وتني توکيو د اړيکو لاري چې د مالوماتو د لېږلو د پاره گټه ترې اخيستل کېږي، په لار يا Bus نومول سوی. نوموړی لار په لاندې درې برخو وېشل سوی:

- د ډاټا لار (Data Bus)
- د کنټرول لار (Control Bus)
- د ادرس لار (Address Bus)

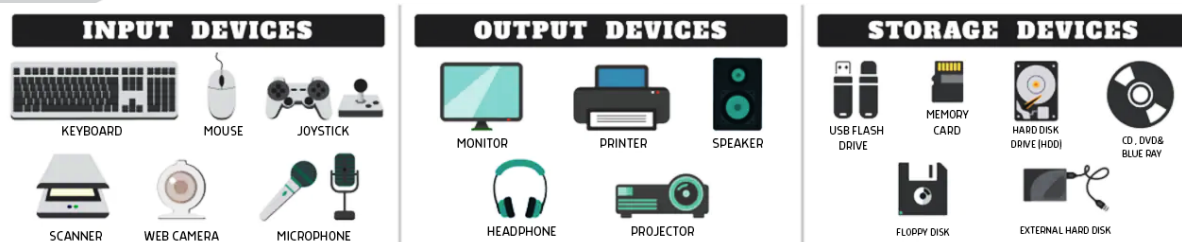
بکس (Case): اصلي بورډ او ټول کارډونه، هارډیسک، سي ډي روم، د برېښنا سرچينه يا power supply، کېلونه، د برېښنا تارونه، د کمپيوټر د چالانه او مې کولو تنی او نور په همدې بکس کي ځای پرځای سوي دي.





د کمپیوتر بنسټیزه پېژندنه

د وتني وزلي OUTPUT DEVICES



د وتني وزلي (Output Devices)

کله چې کمپیوتر د ننوتی وزلي نه ډاټا ترلاسه او په هغوي د پروسیس عملیات ترسره او مالومات تولید کړي، د نوموړو مالوماتو د گټې اخیستنې لپاره هغوی د وتني وزلو ته لېږي ترڅو د انسان د پوهی وړ وگرځي او انسان وکولای سي د هغوی نه په مناسبه تفسیر، تجزیه او تحلیل گټه واخلي. د وتني وزلي یا output devices په لاندې ډول دي:

- Monitor
- Printer
- Plotter
- Speaker

په ټولیزه توګه و وتني وزلي په دوه ډوله دي:

- سختکاپي (Hardcopy): پر کاغذ، فلم یا نورو دایمي رسنیو باندې چاپ ته، سختکاپي ویل کیږي.
- نرم کاپي (Soft-copy): د ښودنې په هر ډول پردې باندې و لنډمهاله انځورونو ته نرم کاپي وايي.

1- مانیتور (Monitor)

مانیتور په پرده باندې د مالوماتو د ښودنې لپاره یو له اړینو وسیلو څخه ګڼل کیږي، او کارن د نوموړي وزلي نه پرته، د کمپیوتر نه گټه نه سي اخیستلی.

مانیتور د خورا وړو وړو ټکو څخه چې په عمودي او افقي بڼه سره نغښتي، جوړ دی او هر ټکي ته یی پکسل (Pixel) ویل کیږي. هر څومره چې د پکسلونو شمېر په مانیتور یا کومي بلي د ښودنې پردې کي ډېر وي، دقت او کیفیت یی لوړ او انځور پکښې ډېر روڼ ښکاري. د اوسني مانیتورونو د پکسلونو شمېر خورا ډېر دی د بېلګې په ډول 1920 افقي پکسل په 1080 عمودي پکسلونو کي. نوموړی حالت ته د کمپیوتر په اصطلاح Resolution یا ژورلید ویل کیږي. ځېني مانیتورونه د پورتنی 4 برابره resolution یانی





د کمپیوتر بنسټیزه پېژندنه

px7680 افقي په px4320 عمودي کي، بازار ته وړاندي سوي. نوموړي Resolution ته K4 هم ويل کيږي. د K4 په دوه برابره کيفيت او دقت چي بازار ته وړاندي سوی K8 دی. د کمپیوتر د بنودني پردې په 3 ډول دي:

- د کتود وړانگو نل ((Cathode Ray Tube (CRT))
- د کریستال مایع ((Liquid Crystal Display (LCD))
- د روښانتیا ډیود ((Light-emitting Diode (LED))

CRT: کار یی د پخواني تلویزون په څېر دی، د یو برېښنايي توپک په وسیله وړانگې د پردې لوري ته غورځوي، ځکه چي پرده په حساسو کیمیاوي توکو پوښلې او د انرجي لرونکو وړانگو په ترلاسه کولو سره په پایله کي انځور په پردې منځته راځي.

LCD: د کمپیوتر لپاره نوموړی ماډل یو د پېژنل سوو مانیتورنو څخه دی، تر CRT سپک، نری او د برېښنا لگښت یی لږ دی. د انځور دقت او کيفيت یی لوړ او روښانه دي. خو د لید زاویه یی ښه نه ده، په دی مانا چي که تاسي د لیدلو زاویې ته مو لږ بدلون ورکړئ، انځور خپل په اصلي بڼه نه ښکاري.

LED: ځانگړتیاوي یی د LCD په ډول دي، خو تر LCD سپک او همدارنگه د برېښنا لگښت یی هم لږ دی. او د انځور دقت او کيفيت یی لوړ او د لید زاویه یی هم بشپړه ده.



انځور 4-22: د مانیتور بېلگي

د مانیتورنو ترمنځ توپيرونه

لاندې جدول کي د CRT, LCD او LED ترمنځ توپيرونه په گوته سوي:

عیبونه	گټي	ماډل
• زیان لرونکي وړانگي خپروي • د برېښنا ډېر لگښت لري. • ډېر ځای نیسی. • چاپیریال ککړوي، ځکه ډېر سرب او زهري کیمیاوي توکي پکښی دي.	• بیه یی ارزانه ده. • د لید زاویه یی بشپړه ده • رنگونه په اصلي بڼه پکښی ښکاري.	CRT
• د لید بشپړه زاویه نه لري. • رنگونه طبیعي نه ښکاره کوي.	• د انځور دقت او کيفيت یی لوړ دی • سپک او لږ ځای نیسی • زیان لرونکي وړانگي نه خپروي • د برېښنا لگښت یی لږ دی.	LCD
• بیه یی ډېره ده. • عمر یی لنډ دی (ژر څراپيږي).	• د LCD ټولی گټی لري. • د لید زاویه یی بشپړه ده. • رنگونه په طبیعي ډول ښکاره کوي. • د انځورونو دقت، روښنتیا او کيفيت یی خورا ډېر دی	LED

انځور 4-23: د CRT, LCD او LED ترمنځ توپيرونه



د کمپیوتر بنسټیزه پېژندنه

2- چاپگر (Printer)

چاپگر یا پرنټر یو له وتني وزلو څخه دی چې پر کاغذ باندې د پروسیس سوو مالوماتو او راپورنو د چاپ لپاره گټه ترې اخیستل کېږي.

چاپگر ډېر ډولونه لري، لاندې یې پېژنل سوي ډولونه په لنډه توگه در پېژنو:

1-2 انکجیت چاپگر (Inkjet Printer)

نوموړی چاپگر د څلورو مایع (شین، ارغواني، ژړ او تور) رنگونو ټانکۍ لري چې د تودوښي یا خوځېدو له لاري په پوډر تبدیلېږي او وروسته نوموړي پوډر د یوه کوچني سوري په واسطه پر کاغذ نښلي. د نوموړي چاپگر د رنگ ټانکۍ ته کارډریج (Cartridge) ویل کېږي. رنگه کارډریج د پورته 4 رنگونو نه جوړ دی او د نوموړو 4 رنگونو د یو ځای کېدو په مرسته ټول رنگونه جوړوي. د نوموړي چاپگر ځانگړتیاوې په لاندې ډول دي:

- چاپ کړل سوي انځورونو کیفیت یې مناسبه او ښه دی.
- چاپ یې په A4 او A3 کاغذ باندې شونې دی.
- تر ډېره د رنگه چاپ لپاره گټه ترې اخیستل کېږي.
- د چاپ چټکتیا یې مناسبه او ښه ده.
- که ډېر وخت گټه ترې وا نه خيستل سي، کارډریج یې وچېږي.
- د چاپ لگښت یې ډېر دی.

2-2 لېزري چاپگر (Laser Printer)

د نوموړی چاپگر نه تر ډېره د تور او سپین چاپ لپاره گټه اخیستل کېږي، د رنگ ټانکۍ ته یې ټونر (Toner) ویل کېږي.

د نوموړي چاپگر ځانگړتیاوې په لاندې ډول دي:

- د چاپ کیفیت او چټکتیا یې خورا ډېره ده.
- تر inkjet چاپگر یې بیه لوړه ده.
- بازار ته په مختلفه ډول (د کاغذ د کچې، د چاپ د چټکتیا او کیفیت په اساس) وړاندې کېږي.
- د نوموړي چاپگر رنگه ډول یې خورا لوړ کیفیت لري خو بیه یې هم زښته ډېره ده.





د کمپیوتر بنسټيزه پېژندنه

3- رسام (Plotter)

د نخشو او مسلکي رسامۍ لپاره گټه ترې اخیستل کېږي. نوموړی چاپگر د خورا غټو کاغذونو (په بناړونو کې تبلیغاتي لوحې) د چاپ وړتیا لري.



انځور 4-24: د رسام (Plotter) بېلگه

4- غږن (Speaker)

اوسني ډېری کمپیوټرونه یوه جوړه سپیکر د ځان سره لري. په کمپیوټر کې د تولید شوي ږغ خپرول د غږن د دندو څخه دي. هغه ږغونه چې په ډیجیټل بڼه په سیستم کې خوندي شوي وي، د ږغ د کار په وسیله د آنالوگ په سیګنال تبدیل او د غږن په واسطه خپریږي.

ننوتی/ وټني وزلي:

څېنې وزلي هم ننوتی (Input) او هم وټني (Output) دي. نوموړي وزلي متقابل عمل کوي، یانې کارن ته هم مالومات وړاندي کوي او هم د کارن نه مالومات اخلي، د پروسیس وروسته، بېرته نوموړي مالومات و کارن ته وړاندي کوي.

د ننوتی/ وټني وزلي

1- لمسی سکرین (Touch Screen)

د ښودنې نوموړی پرده داسې جوړه سوی چې د لاس د گوتو سره حساسه ده او کولای سي د لگېدلو ځای تشخیص کړي. په مارکېټونو، رستورانټونو او نور عمومي ځایونو کې گټه ترې اخیستل کېږي، په ځانگړې توگه په اوسني ځیرک موبایلونو کې د همدې ډول ټیکنالوجي نه گټه اخیستل سوی.

2- ځیرکه تخته (Smart-board)

ځیرکه تخته د زده کړې لپاره یو له پرمختللي وزلي نه گڼل کېږي، او د زده کړو په مرکزونو او کانفرانسونو کې د گټې اخیستنې وړ ده. نوموړی تخته د ټولگۍ د توري او سپینې تختې ځایناستی کېدلای سي، زده کوونکو او ښوونکو ته ډېرې وړتیاوې او آسانتیا په لاس ورکوي. د نوموړي تختې نه گټه اخیستنه و کمپیوټر او پروجکټور ته ضرورت دی او د یو کېبل په وسیله کمپیوټر ته نښلول کېږي. ځیرکه تخته د لاس د گوتو سره حساسه ده او کړنې یې د یو لوی لمسی سکرین په څېر دي.





د کمپیوتر بنسټیزه پېژندنه



انځور 4-25: څیرکه تخته

په ټولیزه توګه د ننوتی او وتني وزلو بیا کتنه

لکه څنګه چې مو مخکي یادونه وکړل، ځیني وزلي یوازي ننوتی دي او ځیني بیا یوازي وتني. خو

داسي وزلی هم سته چې هم ننوتی ګڼل کیږي او هم وتني.

لاندې جدول کي د ننوتی او وتني ټولو وزلو لست وګورئ:

د وزلو ډول (Type Of Devices)		وزله (Device)
ننوتی (Input)	وتني (Output)	
✓		Keyboard
✓		Mouse
✓		Joystick
✓		Touch Pad
✓		Trackball
✓		Light Pen
✓		Scanner
✓		Microphone
✓		Webcam
	✓	Monitor
	✓	Printer
	✓	Plotter
	✓	Speaker
✓	✓	Touch Screen
✓	✓	Smartboard





د کمپیوتر بنسټیزه پېژندنه

د کمپیوتر د کارډونو پېژندنه او ډولونه یی



د کمپیوتر د پراختیا او کارونې لوړولو کارډونو پېژندنه او ډولونه یی

لکه څنگه چې مو په تېر لوست کې ولوستل چې په اصلي بورډ باندې د کمپیوتر د پراختیا او د کارونې لوړولو لپاره ځانګړي سلاتونه شتون لري، په دې لوست کې به خو اړین کارډونه در وپېژنو.

1- ګرافیک کارډ (Graphic Card)

نوموړې کارډونه و کمپیوتر ته د مانیتور یا نورو د بنودنې وسیلو سره د نښلولو لپاره کارول کېږي او په VGA کارډ هم نومول سوی. پخواني ګرافیک کارډونه په ISA او PCI او نوي ګرافیک کارډونه په AGP سلات باندې لګول کېږي. تر ټولو نوي تولید سوي کارډونه په PCI Express سلات باندې لګول کېږي. ډېری اوسني اصلي بورډ خپل د ځان سره VGA کارډ لري، نوموړي ته په اصطلاح Onboard ویل کېږي. ګرافیک کارډ خپل ځانګړی ریم (GB, 8GB, 6GB, 4GB, 2GB, 1GB) یا حتی GB16 له دی څخه ډېر لري. اوسني ګرافیک کارډونه د ننوتی او وتني ځانګړي وېډیوی پورټ لکه د HDMI او DVI لري. انټل او AMD د ګرافیک کارډونو د تولید دوه پېژندل سوي شرکتونه دي. انځور کې د ګرافیک کارډ نمونه وګورئ:



انځور 4-26: د ګرافیک کارډ بېلګه





د کمپیوتر بنسټيزه پېژندنه

2- تلوېزون کارډ (TV Card)

د نوموړي کارډ په وسیله کولای سو محلي آنالوگ تلوېزوني او راډیويي چینلونه خپل د کمپیوتر په سکرین باندې خپاره کړو. د تلوېزون کارډ معمولا په PCI سلات باندې لگول کېږي. د نوموړي کارډونو نوي ماډلونه د USB پورټ او ور له لاري، هم و کمپیوتر ته د نښلولو وړ دي.



انځور 4-27: د تلوېزون کارډ بېلگه

3- وېډیو کپچر کارډ (Video Capture Card)

نوموړی کارډ آنالوگ وېډیويي سیګنالونه په ډیجیټل بدلوي، یانې پخواني هغه فلمونه چې پر فیتې (VCR) باندې په آنالوگ بڼه خوندي سوي وي، و ډیجیټل وېډیو (AVI) ته اړوي او په CD یا DVD باندې خوندي کېږي. نوموړی کارډ معمولا په PCI سلات باندې لگول کېږي او په ځېنو کمپیوترونو کې په AGP سلات لگول سوي دي. نوي ماډلونه د USB پورټ له لاري هم و کمپیوتر ته لگولای سو.



انځور 4-28: د وېډیو کپچر کارډ بېلگه

4- ږغ کارډ (Sound Card)

نوموړی کارډ د ږغ د خوندي کولو او خپرولو لپاره کارول کېږي او په اصلي بورډ تر لگولو وروسته، میکروفون او سپیکرونه ورسره نښلول کېږي. پخواني کارډونه په ISA سلات لگول کېده، او نوي په PCI سلات لگول کېږي. په اوسني ډېری نوو اصلي بورډ یا mainboard کې د ږغ کارډ مخکې له مخکې د Onboard په بڼه لگول سوی او د بل کارډ د لگولو ضرورت نسته.



انځور 4-29: د ږغ کارډ بېلگه





د کمپیوتر بنسټیزه پېژندنه

5- موډېم کارډ (Modem Card)

موډېم داسې وسیله ده چې د لښي تیلیفون څخه په گټي اخیستنې بېلابېل کمپیوټرونه او د کمپیوټرونو شبکې یو له بل سره نښلوي او د اړیکو شونتیا یې منځته راوړي او د انټرنیټ کارونې، فلکس لېږلو او ترلاسه کولو لپاره کارول کېږي. اوسني وخت کې د نوموړو کارډونو څخه د انټرنیټ کارولو گټه نه اخیستل کېږي، ځکه چېکتیا یې زښته ټیټه ده همدارنګه نوموړي کارډونه هم لکه لوړ یاد سوي کارډونه په بېلابېلو سلاتونو د لگولو وړ دي.



انځور 4-30: د گرافیک کارډ بېلګه

6- شبکې کارډ (Network Card)

نوموړی کارډ بېلابېل کمپیوټرونه او د کمپیوټرونو شبکې یو له بل سره نښلوي او د اړیکو شونتیا یې منځته راوړي. نوموړي کارډونه په دوه ډوله یانې ISA او PCI د 10 میگابیت، 100 میگابیت او 1000 میگابیت په چېکتیا بازار ته وړاندې کېږي، د ځانګړي ساکت (RJ45) او کېبل څخه په گټي اخیستنې کمپیوټر د شبکې سره په اړیکه کې کولای سو. (Wireless Network Card) د شبکې بل نوی ماډل کارډ څخه ګڼل کېږي چې د کېبل پر ځای، د راډیويي امواجو په وسیله د کمپیوټرونو ترمنځ اړیکه منځته راوړي. په اوسني ډېرې کمپیوټرونو کې د شبکې کارډ مخکې له مخکې د Onboard په بڼه لګول سوی او همدارنګه لپټاپ کمپیوټرونو کې د شبکې بیسیم کارډ د تولید سوي شرکت لخوا مخکې له مخکې لګول سوی دی.



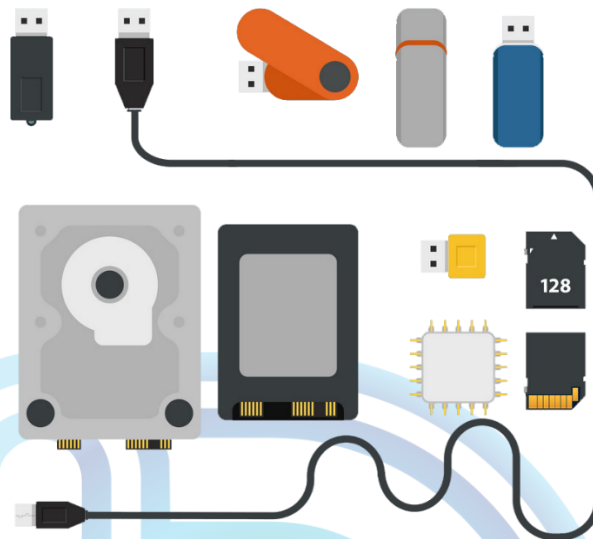
انځور 4-31: د شبکې کارډ بېلګه





د کمپیوتر بنسټیزه پېژندنه

د مالوماتو د خوندي کولو توکی



په کمپیوتر کې په دایمي توګه د مالوماتو د خوندي کولو توکی

مخکې له دې چې لوست پیل کړو اړینه ده چې په یادښت کې د (Sequential) او (Direct) اصطلاح ګانو سپړنه وکړو.

فرض کړئ په یو کتاب کې کوم لوست پسې ګرځئ، یوه لاره دا ده چې د کتاب د لومړۍ پاڼې څخه پرله پسې (Sequential) ټولې پاڼې واورئ او د کتاب ټولې پاڼې وپلټئ تر څو خپل لوست پکښې ومومئ. بله لاره دا ده چې د فهرست د سرلیک نه، د مطلب او لوست شمېرې څخه په ګټې اخیستنې مستقیمه (Direct) خپل لوست ومومئ.

و یادښت ته لاس رسی هم په لاندې دوه ډوله دی:

• پرله پسې (Sequential)

دا ډول یادښت کې و ډاټا ته د لاس رسي لپاره باید ټول مخکښې ډاټا ولوستل سي تر څو تاسي خپل غوښتل سوې د ډاټا برخي ته ورسېږئ. پخواني ټېپونو فیتې د همدې ډول یادښت څخه ګڼل کېږي. تاسو به د خپلو خوښي سندرو لپاره فېته د ټیپ څخه را و ایستل او په قلم یا کوم بل وړ شي به مو وڅرخول.

• مستقیم (Direct)

په دې ډول یادښت کې، پرته له دې چې مخکښې ډاټا یې ولولئ، ډاټا ته لاس رسی په مستقیمه توګه دی. د بېلګې په ډول په اوسني MP3 یا د موټر سي دي ټیپ کې تاسي خپل د خوښي سندره ډېر ژر او د یوې تنۍ په کښېکښلو سره اوریدلای سئ.





د کمپیوتر بنسټیزه پېژندنه

د مرستندویه یادښت پېژندنه:

مرستندویه یادښت د مالوماتو، لاسوندونو، انځورونو او پروگرامونو په دایمي توګه د خوندي کولو او ساتلو لپاره کارول کېږي.

پروگرامونه او مالومات په مرستندویه یادښت کې ساتل کېږي او کله چې د هغوي د پروسیس ضرورت سي، و اصلي یادښت ته ولېږل سي او د کار د بشپړېدو وروسته، بېرته و مرستندویه یادښت ته ولېږل سي. سره له دې چې مرستندویه یادښت په دایمي توګه د مالوماتو خوندي کولو لوړه وړتیا لري، د یوه کمپیوتر څخه و بل کمپیوتر ته د مالوماتو د لېږلو شونتیا هم منځته راوړي.

1- هارډیسک (Hard Disk – HDD) :

د مرستندویه یادښت یو له پېژندل سوو وسیلې څخه شمېرل کېږي چې د مالوماتو د خوندي کولو خورا ډېره لوړه وړتیا لري. اوسني هارډیسک 1000 جی بی، 2000 جی بی، تر 5000 جی بی پوري بازار ته وړاندې کېږي. هارډیسک د څو موازي دایره یي بڼې د مقناطیسي خاصیت لرونکي اوسپنې څخه جوړ دی. نوموړې اوسپنیزه دایره، د یو موټر په وسیله څرخي او د مالوماتو د لوستلو او لیکلو لپاره یو هیډ د ډیسک دواړو خواوو ته شتون لري. نوموړی اوسپنیز ډیسک د څو برخو څخه جوړ دی:

څرک (Track): په فلزي دایره کې د ډاټا فزېکي وېش ته څرک ویل کېږي. هر څرک په څو برخو وېشل سوی چې نوموړي برخي ته Sector ویل کېږي. یو سکتور 512 بایتې ډاټا خوندي کولای سي او د څو برخو یا Sectors ټولګي ته Cluster ویل کېږي.

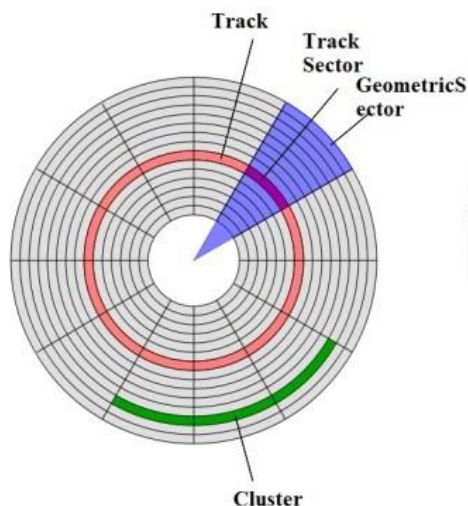
د ډیسک د څرخېدلو چټکتیا خورا ډېره ده او یو چټک هیډ د ډاټا د پلټلو لپاره په ډېرې چټکۍ سره ټول څرکونه یا Tracks په لنډه موده کې پلټي. هر څومره چې د نوموړي اوسپنیز ډیسک چټکتیا ډېره وي، ډاټا ته لاس رسی هم په هماغه کچه ډېر وي.

د اوسپنیز ډیسک چټکتیا د 3600 څخه تر 7200 دورې په دقیقه کې ده، د کمپیوتر په اصطلاح RPM (Revolutions per minutes) ورته کارول کېږي. د هیډ او اوسپنیز ډیسک تر منځ خورا لږ یانې 0.0508 ملي مېټره واټن دی، نوموړی لږ واټن د هوا د فشار په وسیله ثابته ساتل کېږي. نو که چېرې هارډیسک وغورځېږي یا سخت تکانونه ورکړل سي، نوموړې فاصله له منځه ځي. هیډ د اوسپنیز ډیسک سره نښلي او د ډیسک ځینې برخي له منځه وړي او په اصطلاح Bad Sector منځته راځي. نو هڅه وکړئ هارډیسک مو در څخه ونه غورځوي یا هم تکان ور نه کړئ، کنه نو بیا به ټوله ډاټا د لاسه ورکړئ.





د کمپیوتر بنسټیزه پېژندنه



انځور 4-32: د هارډ ډیسک (HDD) بېلگه

2- برېښنايي ډیسک (Solid State Driver – SSD) :

د مالوماتو د خوندي کولو لپاره یو له نوو وسیلو څخه دی چې د خورا ډېرې چټکتیا څخه برخمن دی. تر هارډیسک زښته ډېر چټک او په ثانیه کې تر 3000 ام بی ډاټا د لیکلو او لوستلو وړتیا لري. د مېخانیکي هارډیسک چټکتیا د 50 نه تر 120 ام بی پورې ده. نوموړې وسیله د هارډیسک په څېر مېخانیکي جوړښت نه لري، د آی سي گانو د ټولګي څخه جوړه شوې ده. تر هارډیسک یې د برېښنا لګښت هم لږ دی خو بیه یې لوړه او د مالوماتو د خوندي کولو وړتیا یې لږ ده. معمولا په 32، 64، 128، 256 او 512 او 1024 جی بی وړتیا بازار ته وړاندې کېږي. سامسونګ شرکت یې د تولید یو له پېژندل سوو شرکتونو څخه ګڼل کېږي.



انځور 4-33: د برېښنايي ډیسک (SSD) بېلگه





د کمپیوتر بنسټیزه پېژندنه

3- نغښتی ډیسک (Compact Disk – CD) :

پر نغښتی ډیسک باندې د ډاټا لیکل او لوستل د لېزري وړانگو نه گټه اخیستل کېږي. نغښتی ډیسک د خورا نرۍ او سپینيزي ټوټې څخه جوړ او د یوه شفافه پلاستیکي پوښ په وسیله پوښلی دی. د ډاټا د لیکلو په وخت کې لېزري وړانگې د پلاستیکي پوښ نه د تېرېدو وروسته، په اوسپنيزي ټوټې بدلون منځته راوړي، نوموړی بدلونونه خورا وړوکی او مایکروسپیکي دي. پر ډیسک د بدلون موجودیت په 1 او نه بدلون په 0 ښودل کېږي. د نغښتی ډیسک نه د ډاټا لوستلو په وخت کې نرۍ وړانگې د ډیسک و سطحې ته رسېږي او د منعکس سو وړانگو تر بیا کتنې وروسته، ډاټا د ډیسک نه لوستل کېږي. نغښتی ډیسک یوازې د لوستلو وړتیا لري او د CD-Writer په وسیله ډاټا یوازې یو ځلې پرې لیکل کېږي. اوسني نغښتی ډیسکونو څخه ډاټا څو ځلې رنګ کېدلای سي او کولای سو څو ځلې بېرته ډاټا پر ولیکو. د نوموړو ډیسکونو د مالوماتو د خوندي کولو وړتیا تر 800 ام بي پوري ده. د دی ډول ډیسک چټکتیا هم خورا لږ یانې 1 ام بي تر 4 ام بي پوري ده خو بیه یې بیا زښته لږ ده. د نوموړو ډیسکونو سطحه خورا حساسه ده او ژر له منځه ځي، نو هڅه وکړئ و سطحې ته یی لاس مه وړئ.

4- ډیجیټل وېډیو ډیسک (Digital Versatile/Video Disk – DVD) :

کرنې یې د نغښتی ډیسک په څېر دي، خو وړتیا او چټکتیا یې تر نغښتی ډیسک څو ځله ډېره ده. کره ډي وي ډي د مالوماتو د خوندي کولو 4.7 جی بي وړتیا لري خو اوسنۍ ډي وي تر 18 جی بي پوري د مالوماتو او ډاټا خوندي کولو وړتیا لري. همدارنګه اوسنۍ ډي وي څو ځلې د مالوماتو رنګ کولو او بیا ورته د لېږلو وړتیا لري. لکه د اوسني فلش یادښت په توګه گټه ترې اخیستلی سو.



انځور 4-3: د نغښتی ډیسک او ډیجیټل وېډیو ډیسک بېلګې

5- فلش ډیسک (Flash Disk) :

فلش ډیسک د ځانګړو وړتیاوو په لرلو سره د کمپیوتر کاروونکو پام ځان ته اړولی دی. په نوموړي وزلي کې د یادښت ډول د Solid state یانې برېښنايي ډیسک په څېر دی او کولی سو زرګونه ځله ډاټا او





د کمپیوتر بنسټیزه پېژندنه

مالومات ورته ولېږو او بیا یې بېرته ږنگ کړو. فلش ډیسک ډېر وړوکی او سپک دي او د هر ډول غورځېدلو او تکانونو په مقابل کې مقاومت کوي، نو د همدې امله نوموړی یادښت په Removable پېژندل سوی دی. فلش ډیسک په 4، 8، 16، 32، 64، 256 او 512 جی بی وړتیا بازار ته وړاندې کېږي. نوموړی یادښت د USB وړیا port د لاري څخه د کمپیوتر سره نښلول کېږي (راتلونکو مالوماتو کې یی د USB په اړه نور مالومات ترلاسه کړو). د ډاټا لوستلو او لیکلو چټکتیا یې خورا لوړه ده. البته فلش ډیسک څو نسلونه لري چې د هغه جملې څخه USB1.0 د ډاټا د لیکلو او لوستلو چټکتیا MB/S1.5 او د USB2.0 چټکتیا MB/S35. نوموړي فلش ډیسک زاړه نسلونه گڼل کېږي خو دې وروستی کې د دې ډول یادښت USB3.1 ماډل هم بازار ته وړاندې سوی چې خورا زښته ډېره چټکتیا لري، په ثانیه یې تر 1200 ام بی. د نوموړی یادښت د نښلېدو USB وړ معمولاً شین رنگه وي. لاندي انځور کې یې نمونه وگورئ:



انځور 4-35: د فلش بېلگه

د یادښت د ډولونو پرتله : لاندي جدول ته ښه پاملرنه وکړئ.

ورټیا په یا MB GB	چټکتیا		د یادښت ډول		د جوړښت ټکنالوجي یی			د لاس رسي ډول یی		یادښت
	دیر	لږ	مرستندویه	اصلی	بېړی	پرېښنايي	مقناطیسي	پرتله پسې	مستقیم	
300GB	■		✓				✓	✓		Tape
5000 GB	■■■■■		✓				✓		✓	Hard Disk
800 MB	■		✓		✓				✓	CD
18 GB	■■■		✓		✓				✓	DVD
1 GB	■		✓			✓			✓	USB1.0
64 GB	■■■		✓			✓			✓	USB2.0
500 GB	■■■■■■■■■		✓			✓			✓	USB3.1
128 GB	■■■■■■■■■■■			✓		✓			✓	RAM
128 GB	■■■■■■■■■■■			✓		✓			✓	ROM
16 MB	■■■■■■■■■■■			✓		✓			✓	Cashe





د کمپیوٹر بنسټیزه پېژندنه

پنځم څپرکی

فرم کالي FIRMWARE



Dilsooz





د کمپیوتر بنسټیزه پېژندنه

فرم کالي (Firmware)

فرم کالي د ځانگړو ټوټو چې د پوستکالي او سختکالي د ترکیب څخه منځته راغلی وي، او همدارنګه د سختکالي د اړینو برخو څخه گڼل کېږي. شرکتونه د سختکالو د کنټرول لپاره ځانگړې پوستکالي چې کارن بدلون نه سي پکښې راوستلای، جوړوي.

د فرم کالي څو بېلګې:

د کمپیوتر BIOS، د تلوېزون ریموټ کنټرول، د پرنټر ځانگړې کنټرولونکی پوستکالي، د موټر د برېښنا او د قفل سیستم کنټرول کوونکي پوستکالي. په څېرک ګرځنده کې د آندرایډ (Android) یا iOS کې عملیاتي سیستم (Operating System) د فرم کالي په بڼه لگول (انسټال) سوي.



انځور 5-1: د فرم کالي بېلګه

د پوستکالي او نرم کالي ترمنځ توپیر

پوستکالي	سختکالي
په لاس نه حس کېږي او کوم فزیکي جوړښت نه لري	په لاس حس کېږي او د برېښنايي توکو څخه فزیکي جوړښت لري
بدلون پکښې راوستلای سي	د بدلون وړتیا نه لري
د چاپیریال تودوخه او سره هوا اغېزه نه باندې کوي.	د چاپیریال د تودوخې او سرې هوا څخه اغېزمن کېږي.
کمپیوټري وایریس ډیر اغېزه پرې کوي.	کمپیوټري وایریس کومه اغېزه نه پرې کوي

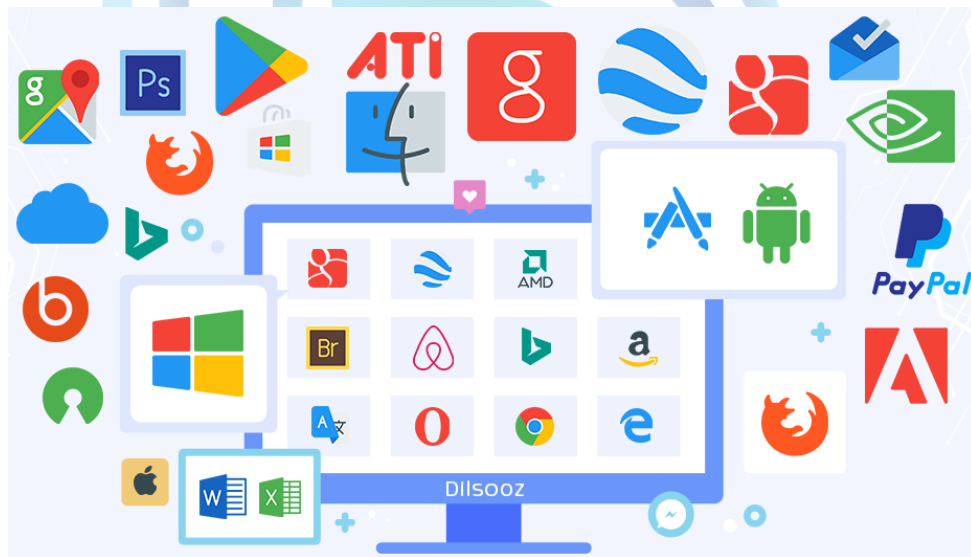




د کمپیوتر بنسټیزه پېژندنه

شپږم څپرکی

پوسټکالي SOFTWARE



Dilsooz





د کمپیوتر بنسټیزه پېژندنه

پوستکالي SOFTWARE

د پوستکالو پېژندنه او ډولونه يې

پوستکالي و ټولو هغه پروگرامونو، کړنلارو او چارښودنو (Instructions) ته وايي چې د کمپیوتر سره د اړیکې او گټې اخیستنې لپاره کارول کېږي.

د پوستکالي په مرسته کولای سو د سختکالي او کمپیوتر نه گټه واخلو، د پوستکالي نه پرته کمپیوتر د هیڅ کار کولو وړتیا نه لري. پوستکالي په حقیقت کې د چارښودنو ټولگي ده چې د سختکالي لپاره د پېژندلو وړ ده او سختکالي یوه یوه چارښودنه په تدریج سره ترسره کوي.

پوستکالي په درې اصلي برخو وېشل سوي دي:

- کاريال پوستکالي (Application Software)
- سیسټمي پوستکالي (System Software)
- گټور پوستکالي (Utility Software)

1- کاريال پوستکالي (Application Software)

هغه پوستکالي چې د پروگرام لیکونکې (Programmers) یا د کاريال جوړولو شرکتونو له لوري، د بېلابېلو کاروونکو د ځانگړو موخو او اړتیاوو لپاره جوړېږي. کاروونکي د خپل مسلک او ځانگړي موخې ترلاسه کولو پر بنسټ، د بېلابېلو کاريال پوستکالو څخه گټه اخلي.

گرافیکي کاريالونه لکه CorelDRAW, Adobe Photoshop, GIMP.

اداري کاريالونه لکه Libreoffice, WPS Office, Open Office, Ms. Office مالي کاريالونه

لکه QuickBooks آنلاین د راکړې ورکړې کاريالونه لکه Best Buy, ebay, Amazon د فلم جوړونې

کاريال لکه CyberLink, Corel VideoStudio Ultimate, Adobe Premiere Pro CC

PowerDirector انیمېشن او ډیزاین Autodesk 3ds Max, DAZ Studio, Blender, Adobe After

Autodesk MotionBuilder, Effects او نور... د کاريال پوستکالو د جملې څخه گڼل کېږي.

2- سیسټم پوستکالي (System Software)

و هغه پوستکالي ته ویل کېږي چې د سیسټم او کمپیوتر ټول یا لږ برخي همدارنگه د نورو

پوستکالو سمبالښت او مدیریت په غاړه لري.



د کمپیوتر بنسټیزه پېژندنه

په ټولیزه توګه، د سختکالو د کړنو او عملیاتو سمبالښت او مدیریت، سختکالو ته سپارښتنه او کړنلاره ورکول، د سختکالو د کارونې تست او امتحان، د کمپیوتر د بهرنی او دننه سختکالو ترمخ د ډاټا د لېږلو او ترلاسه کولو د چټکتیا سمبالول او نور... د سیستمي پوستکالو د کړنو څخه ګڼل کېږي. معمولا کاروونکي د سیستمي پوستکالو سره کار نه لري او د هغوي د سترګو څخه پټ دي. چلیز غونډال (Operating System)، د کمپیوټري ژبو ژباړونکی (Compiler)، د وزلو چلوونکي (Device Drivers) د سیستمي پوستکالي د نمونې څخه ګڼل کېږي. نوموړي پوستکالي خورا پېچلي دي او معمولا لوی شرکتونه لکه مایکروسافټ، Intel, AMD, IBM, Sun, Google, Nvidia او نور.. یی بازار ته وړاندې کوي.

3- ګټور پوستکالي (Utility Software)

کاریال پوستکالي دي چې د سیستمي پوستکالي د ساتنې او د کارونې وړتیا لپاره مرسته کوي لکه:

- انتې وایریس (Antivirus software)
- د هارډیسک د سمبالښت توکي (Disk Management tools)
- د دوټنې د سمبالښت توکي (File management tools)
- د شاتې توکي (Backup tools)

4- چلیز غونډال (Operating System)

چلیز غونډال (OS)، یو سیستمي پوستکالي دی چې د کمپیوتر د سختکالو او پوستکالو او نورو سرچینو سمبالښت او مدیریت په غاړه لري همدارنګه و کاروونکو ته د سختکالو څخه د ګټې اخیستنې آسانتیا او ترمخ یی اړیکه منځته راوړي.

کاریال ته د اصلي یادښت د کچې ځانګړي کول، ډاټا او مالوماتو ته د مرستندویه یادښت (هارډیسک) ځانګړي کول، د یو پروګرام چلولو په وخت کې د یادښت او CPU سمبالښت او مدیریت، کاروونکو ته د کمپیوتر څخه د ګټې اخیستې وړ چاپیریال برابرول او د هر ډول تېروتي په وخت کې وړ پیغام ورکول او نور... د چلیز غونډال (OS) د اړینو دندو څخه ګڼل کېږي.

چلیز غونډال (Operating System) د کاروونکو د شمېر په اساس په دوو برخو وېشل سوی:

یو کاروونکی (Single user)

نوموړي چلیز غونډال پر یوه خپلواک کمپیوتر یا ګرځنده څیرک د لګولو (Install) وړ دی او یوازي د یوه کاروونکي د ګټې اخیستنې وړتیا لري همدارنګه نوموړي سیستم یوازي پر PC یا شخصي کمپیوټرونو





د کمپیوتر بنسټیزه پېژندنه

او ګرځنده څیرک باندې لګېږي. وینډوز 7، وینډوز 10، mac OS X، Ubuntu، د کمپیوتر لپاره او Android او iOS د څیرک ګرځنده لپاره د نوموتو چلیز غونډال د جملې څخه ګڼل کېږي.

ځینې خلک په تېروتنې هر ډول چلیز غونډال یا Operating System ته وینډوز وایي، د بېلګې په ډول: اوبنتو وینډوز، انډرایډ وینډوز. داسې ویل ناسم دی، ځکه اوبنتو او انډرایډ جلا جلا چلیز غونډال دي او وینډوز جلا. هر چلیز غونډال خپلې ځانګړې وړتیا لري او یو بل سره توپیر لري، او هر چلیز غونډال د پروګرامینګ په بېلابېلو ژبو لیکل سوی، د بېلګې په ډول: انډرایډ په جاوا لیکل سوی، iOS په Swift او Adjective C لیکل سوی.

څو کاروونکي (Multi User)

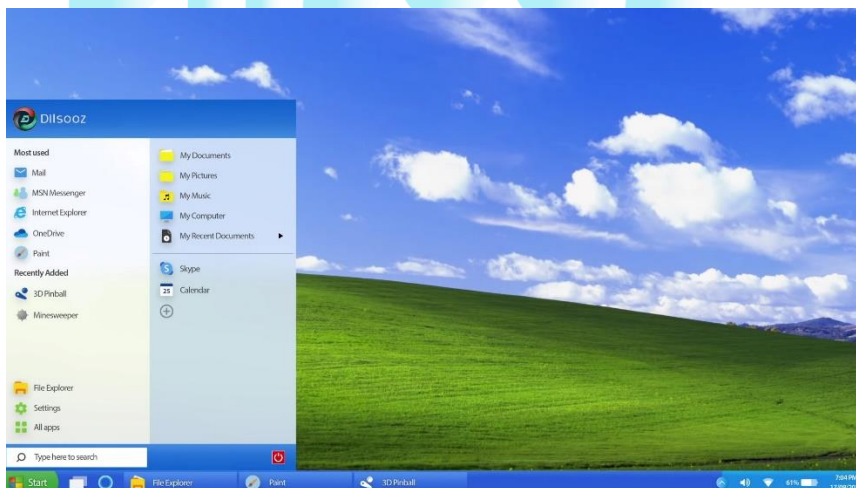
دا ډول چلیز غونډال هممهاله څو کاروونکو ته د چوپړ (services) برابرولو جوګه دی. نوموړی چلیز غونډال د CPU د ځواک د کچې په مټ، هممهاله ډېرو کاروونکو ته د چوپړ ورکولو وړتیا لري. Red hat، CentOS او Windows server 2016 د دې ډول د نوموتو چلیز غونډال د جملې څخه ګڼل کېږي.

5- د نوم وټو چلیز غونډال (OS) پېژندنه

په دې برخه کې د اړینو او نوموتو چلیز غونډال او د هغوي د جوړونې د تاریخچې او امکاناتو په اړه به وږغېږو:

1-5 وینډوز XP

نوموړی چلیز غونډال د فبروري په 5 په 2001 م کال کې د مایکروسافټ لخوا په دوو Home او Professional نسخو کې بازار ته وړاندې سوه همدارنګه د Server نسخه یی د Windows 2003 Server په نوم بازار ته وړاندې کړل. په هغه وخت کې نوموړي وینډوز خورا پرمختللی ګڼل کېده او د کاروونکو د ډېر استقبال (بڼه راغلاست) سره مخ سوه.



انځور 1-6: د وینډوز اکس پی چلیز غونډال کارپال





د کمپیوتر بنسټيزه پېژندنه

5-2 وينډوز ويستا (Windows Vista)

د وينډوز XP د توليد 6 کاله وروسته مايکروسافټ، نوموړی وينډوز په 2007 م کال کې بازار ته وړاندې کړ. که څه هم وينډوز ويستا په ظاهري او گرافيکي بڼه تر وينډوز XP ښکلی وو خو تر ټولو اړينه پرمختگ يی د امنيت په ټينگښت او د وایروسونو سره د مقابلې په ځواک کې وو. نوموړی وينډوز د وينډوز XP په څېر د کاروونکو د استقبال وړ ونه گرځېد، لامل يی کېدای سې دا وو چې وينډوز ويستا ځواکمنو سختکالو (ځواکني CPU او RAM) ته اړتيا درلوده.



انځور 6-2: د وينډوز ويستا چليز غونډال کاريال

5-3 وينډوز 7 (Windows Seven)

نوموړی وينډوز د 2009 م کال په وروستيو کې بازار ته وړاندې سو، امنيت، ظاهري ښکلا او کاروني وړتيا يی خورا ښه وه او د کاروونکو لخوا ډېر د استقبال وړ وگرځېد.

5-3 وينډوز 8 (Windows 8)

وينډوز 8 د 2012 م کال په وروستيو کې بازار ته وړاندې سوه، نوموړې وينډوز کې خورا بدلونونه منځته راغلي وه، د ټچ سکرين، ځيرک گرځنده موبایل او ټابلېټ لپاره ځانگړې پاملرنه ورته سوي وه. نوموړي وينډوز کې د پيل (Start) تنی له منځه تللی همدارنگه نوموړی وينډوز د مترو (Metro) په نوم د نوي انټرفېس څخه گټه اخيستل، مترو د کاشي (مربع خښتې) په څېر دي، هره کاشي د يوه کاريال ښکارندویي کوي او مربوطه مالومات لکه د هوا حالت د ښودلو وړتيا لري.

نوموړي وينډوز کې لاندي ځانگړتياوي چې مخکېنۍ وينډوز لکه XP، ويستا او 7 کې نه وې،

اضافه سوي دي:

• Windows Store

• USB 3.0 Support

• Advanced Format hard drive



د کمپیوتر بنسټیزه پېژندنه

• Cloud computing(OneDrive)

• Built-in antivirus software

• UEFI firmware



انځور 3-6: د وینډوز اته (8) چلیز غونډال کارپال

4-5 وینډوز 8.1 (Windows 8.1)

وینډوز 8 د ډېرو کاروونکو خوښ نه سو، دا چې Start تنی په نوموړي وینډوز کې نه وه، مایکروسافت د کاروونکو له لوري تر ډېرو نیوکو لاندې راغی. مایکروسافت مجبور سو چې د خپلو مشتریانو د خوښ ساتلو لپاره د وینډوز نوی نسخه (windows 8.1) د Start تنی او نورو پراختیاوو سره بازار ته وړاندې کړي. نوموړی وینډوز سربېره د وینډوز 8 د ځانگړنو، لاندې ځانگړتیاوي هم لرلې.

• D Printing3

• Wi-Fi Direct

• Miracast



انځور 4-6: د وینډوز 8.1 چلیز غونډال کارپال





د کمپیوتر بنسټیزه پېژندنه

5-5 وينډوز 10 (Windows 10)

وينډوز لس يو له پرمختللي چليز غونډال څخه گڼل كيږي. نوموړي وينډوز كې د Start تنې د وينډوز 7 او وينډوز 8 د تركيب څخه جوړه ده، د مايكروسافټ نوموړي خلاقيت او كړنه د كاروونكو لخوا خورا بدرگه سوه. تاسي مجبور نه ياست چې د وينډوز لس په كارولو سره انتې واپرس انستال كړئ، نوموړي وينډوز خورا امن دي او خپله د مايكروسافټ لخوا د windows defender په نوم انتې واپرس لگول سوي. مايكروسافټ د وينډوز نوري نسخې نه جوړوي يانې تاسو به وينډوز 11 يا 12 نور ونه گورئ، همدا وينډوز لس به هر كال د څو ځله آپډيټ كېدلو وړتيا ولري.



انځور 5-6: د وينډوز لس (10) چليز غونډال كاريال

5-6 اوبنتو (Ubuntu)

مخكې له دې چې د اوبنتو چليز غونډال په اړه وږغېږو، اړينه ده چې د ځينو كلمو په اړه لكه Linux, Open Source, Closed Source مالومات دركړو:

د پرانيستې سرچينې پوستكالي (Open Source Software – OSS):

د پروگرامر(هغه څوك چې پوستكالي جوړوي) له خوا په وړيا ډول و كاروونكو ته اجازه وركوي چې د هغه د پوستكالي د سرچينې كوډ (Source Code) مطالعه كړي، بدلون پكښې راوړي او د هرې موخې لپاره يې د نورو وگړو سره شريك كړي. Ubuntu, Linux mint, VLC Media, GIMP, Player او نور... د پرانيستې سرچينې پوستكالي (OSS) د جملې څخه دي. په ټوله نړۍ كې د كمپيوټر كاروونكو ته د پرانيستې سرچينې پوستكالي، هر كال كابلو 60 مليونه ډالره سپموي.





د کمپیوتر بنسټیزه پېژندنه

د ترلې سرچینې پوستکالي (Closed Source Software – CSS):

هغه پوستکالي چې وړیا نه دي او تاسې یې د گټې اخیستنې لپاره باید پیسې ولگوئ، لکه وینډوز 7، وینډوز 8، وینډوز 10، د مایکروسافت آفیس، Internet Download Manager (IDM)، انټې واپرس او داسې نور. د نوموړو پوستکالو څخه په غیر قانوني توګه گټه اخیستنه جرم دی او هر هیواد خپل ځانګړي قوانین په دې اړه لري. زموږ هیواد افغانستان تر اوسه کوم قانون په دې اړه نه دی توضیح کړی خو د مخابراتو وزارت غواړي په راتلونکې کې د مایکروسافت کمپنۍ سره داسې یو تړون لاسلیک کړي چې د وینډوز او د مایکروسافت د نورو پوستکالو څخه د گټې اخیستنې لپاره باید تاسې لایسنس وپېرئ.

لېنوکس (Linux):

لېنوکس د Linux Kernel په مټ جوړ سوی وړیا د پرانیستې سرچینې پوستکالي د کورنۍ، چلیز غونډال دی. د څو ځانګړو پوستکالو بڼه بندي ته د لېنوکس خپور یا Linux Distribution کارول کېږي، اوبنتو هم یو نامتو د نوموړي لېنوکس خپور یو چلیز غونډال دی. د اوبنتو څخه گټه اخیستنه وړیا ده، همدارنګه پوستکالي یې هم وړیا ترلاسه کولای سئ. د لېنوکس خپور نور مشهوره چلیز غونډال په لاندې ډول دي:

• Arch Linux

• CentOS

• Debian

• Fedora

• Linux Mint

• Red Hat Enterprise Linux



انځور 6-6: د اوبنتو (Ubuntu) چلیز غونډال کارپال





د کمپیوتر بنسټیزه پېژندنه

macOS 5-7

په نړۍ کې د وینډوز نه وروسته د مکتبش چلیز غونډال څخه ډېره گټه اخیستل کېږي. نوموړی چلیز غونډال د Apple کمپنۍ انحصاري محصول دی، په دې مانا چې یوازې د اپل کمپنۍ په کمپیوټرونو د لگلولو وړ دی خو وینډوز او لېنوکس بیا کابو پر هر ډول کمپیوټر لگول کېږي.



انځور 6-7: د مک او اس (Mac OS) چلیز غونډال کارپال

اوس چې تاسې بېلابېل چلیز غونډال یا OS وپېژنل، کېدای سې په ذهن کې مو پوښتنه را ولاړه سوې وي چې په نوموړي چلیز غونډال څه توپیر سره لري؟ کوم یو زما د اړتیاوو وړ دی؟ په لنډه توګه د دې پوښتنې ځواب، په لاندې ډول دی:

په نړۍ کې وینډوز تر ټولو ډېر کارول کېږي، د وړ او مناسب ګرافیکي چاپیریال په لرلو سره نوي کاروونکي ته یې زده کړه او کارونه اسانه ده، وینډوز ته خورا ډېر پوستکالي جوړېږي همدارنګه وینډوز ډېر سختکالي پېژني او ملاتړ یې کوي. د اداري، مالي، محاسباتي، ګرافیکي او ډیزاین کارونو همدارنګه د کمپیوټري لوبو لپاره خورا ډېر او وړ پوستکالي او کارپال ورته جوړ سوي، دا چې کارونه یې ډېره ده د وایروسونو څخه هم ډېر اغېزمن دی نو ښه به دا وي چې تاسې یو وړ انتی وایرس هم ورسره وکاروئ.

د بل پلوه مکتبش بل چلیز غونډال دی چې د ګرافیکي چاپیریال یې د وینډوز سره ډېر توپیر لري، مکتبش یوازې د Apple کمپنۍ په کمپیوټرونو لگول کېږي او بیه یې هم تر وینډوز لوړه ده، د وینډوز وایرسونه کوم اغېز نه باندې کوي. مکتبش ته هم ډېر وړ پوستکالي جوړ سوي، خو د مکتبش څخه په ګټې اخیستنې به تاسو د کمپیوټري لوبو څخه محروم سئ. مک کمپیوټر د هغه وګړو لپاره چې پوستکالي جوړوي خورا وړ او مناسب دی، ځکه تاسو کولای سئ هم وینډوز، هم د لېنوکس خپور لکه اوښتو، Linux mint د مکتبش په بغل کې په خپلواکه توګه یا د VMWare workstation یا Virtual box پوستکالي څخه په کارونې انستېال کړئ.





د کمپیوتر بنسټیزه پېژندنه

او وروستی لېنوکس دی چې د کمپیوتر ډېر کاروونکي ورسره نه پېژني. ځکه د لېنوکس ډېری کړنې او عملیات د گرافیکي چاپیریال په ځای د کوډ په بڼه (Command line) ترسره کېږي. نوو کاروونکو ته خورا پېچلې دی خو بڼه توب یی دا دی چې په Open source دی او ډېر کاریال او پوستکالي یی وړتیا ترلاسه کولای سئ، ډېر هیوادونو په پوهنیز او څېړنیز چاپیریال، تجارتي او نظامي بنسټونو کې لېنوکس کارول کېږي.

6- د پوستکالو او کاریال جوړولو د ژبو پېژندنه

کمپیوتر په یوازي سر یو فیزیکی ماشین دی، د هیڅ کار کولو وړتیا او ځواک نه لري خو د پوستکالي سره یو ځای کارول بیا خورا یو ځواکمن ماشین ورڅخه جوړوي. د یو پوستکالي جوړولو لپاره د پروگرام لیکلو ژبي (Programming Language) په نوم یو ارتباطي سیستم ته اړتیا لري. د پروگرام لیکلو ژبه (Programming Language) د علامو، قوانینو، کړنلارو او چارښودنو یوه ټولگه ده چې په وسیله یی کولای سو یو پوستکالی جوړ کړو یا و کمپیوتر ته کړنلاره ورکړو. د پروگرام لیکلو ژبي تر یوې کچې پورې د انسانانو د ژبو په څېر دي او په دوه برخو وېشل سوی:

- د پروگرامینګ د ټیټې کچې ژبي (Low Level Programing Language)

هغه ژبي چې کړنلارې او چارښودنې یی د ماشین په کچه وي او د کمپیوتر د سختکالو پوري تړلی وي، د ټیټې کچې ژبي دي. دا ډول ژبه یوازي ماشین ته د پوهېدو وړ ده او انسان ته په نوموړي ژبي پوهېدل خوار ستونزمن دي. Assembly او machine Code د همدې ډول ژبو د نمونو څخه گڼل کېږي.

ماشین کوډ

8B542408	83FA0077	06B80000	0000C383
FA027706	B8010000	00C353BB	01000000
B9010000	008D0419	83FA0376	078BD989
C14AEBF1			5BC3

کوډ

اسمبلی

fib:

mov	edx,	[esp+8]
cmp	edx,	0
ja		@f
mov	eax,	0
		ret





د کمپیوتر بنسټیزه پېژندنه

د پروګرامینګ د لوړې کچې ژبي (High Level Programing Language)

هغه ژبي چې کړنلارې او چارښودنې یې د انسان خبرو اترو ته ورته والی لري، د لوړې کچې ژبي دي. لکه څنګه چې د دې ژبو چارښودنې (Instruction) و کمپیوتر ته د پوهېدو وړ نه دي، نوموړې ژبي یو ژباړن د کمپیوتر په اصطلاح Compiler ته اړتیا لري، نوموړی ژباړن د انسان د خبرو اترو ورته چارښودنې د ماشین د ژبي چارښودنو ته اړوي.

همدارنګه نوموړي ژبي د کمپیوتر د سختکالو څخه خپلواکه خو د کمپیوتر و چلیز غونډال (OS) ته تړلی او اړ دی. نوموړو ژبو د پوستکالو جوړول خورا اسانه کړي. د پروګرامینګ د لوړې کچې د ژبو څو بېلګې:

Python, Visual Basic, Delphi, Perl, PHP, ECMAScript, Ruby, C#

```
// A Hello World! program in C#.
using System;
namespace HelloWorld
{
class Hello
{
static void Main()
{
Console.WriteLine("Hello World!");
}
}
}
```

Dilsooz





د کمپیوټر بنسټیزه پېژندنه

اووم خپرکی

مالوماتي ټیکنالوجي IT





د کمپیوتر بنسټیزه پېژندنه

مالوماتي ټيکنالوجي IT

مالوماتي ټيکنالوجي يا Information Technology يو عمومي اصطلاح ده چې د کمپیوتر نه په گټې اخېستني د ډاټا د توليد، خوندي کولو او په وخت سره د مالوماتو وړاندې کولو ته وايي. IT د مالوماتو د سمبالښت، مدیریت، پروسس او بهر ټول اړخونه په نظر کې نیسي او د مالوماتو په سمبالښت او مدیریت کې اړینه او رغنده رول لوبوي.

ځینې پوهان IT د اړېکو، مخابراتو او انټرنیټ، ټولگي په نوم یادوي خو ځینې بیا IT د برېښنایي، الیکټرونیکي او د کمپیوټري پرزو ټولگي په نوم چې د مالوماتو د خوندي کولو او لېږلو وړتیا ولري، یادوي. نو د IT یو ټولیز تعریف په لاندې ډول دی:

هر هغه ټيکنالوجي چې د مالوماتو د ترلاسه کولو، خوندي کولو، پروسس او بهر، لېږلو او وړاندې کولو لپاره کارول کېږي، مالوماتي ټيکنالوجي ورته وايي. یانې مکمل نوم یې (Information Communication Technology) یا هم په لنډه توګه ICT ده. د کمپیوتر او مالوماتو امنیت څنګه خوندي کړو؟

په ډیجیټل نړۍ کې امنیت یو ارزښتناکه موضوع ده، د نړۍ په ډېرو هیوادونو کې ډیجیټل امنیت ته خورا ډېره پاملرنه کېږي او ځانګړي قوانین یې د نوموړي موضوع لپاره تصویب کړي، ځکه د هغوي اقتصادي سیستم، راکړه ورکړه، دولتي سیستم، قضا، څارنوالی، ښاروالی او ... برېښنایي او ډیجیټل دي. مخکې له دې چې اصلي موضوع ته راسم، اړینه ده ځینو اصطلاح ګانو ته اشاره وکړم.

1- کمپیوټري واپرسونه

واپرس کوچنۍ وړانوونکې پروګرامونه دي چې په پټه زموږ کمپیوټر ته دننه کېږي. د نوموړي پروګرام کړنې د بیولوژیکي واپرس په څېر دي ځکه نو د واپرس نوم باندې اېښودل سوی. یو بیولوژیکي واپرس د بېلابېلو لارو د انسان و بدن ته دننه کېږي او شونې ده د ډېر وخت لپاره خپل پټ فعالیت او کړنو ته دوام ورکړي او وروسته یې بیا علامې ښکاره سي. یو کمپیوټري واپرس هم شونې ده د بېلابېلو لارو و کمپیوټر ته دننه سي او کمپیوټر ته ستونزه جوړه کړي. کمپیوټري واپرسونه کولای سي زموږ مالومات (انځورونه، ویډیوګانې، اسناد او ...) غلا یا موجوده کارپال او پوستکالي ته زیان ورسوي او هم یې له منځه یوسي. مسلکي پروګرامران Programmers (هغه وګړي چې پوستکالي جوړوي) خپل رقیب او سیال شرکت ته د زیان رسولو، د کمپیوټري شبکو د ګډوډ کولو، د یو شرکت د محصولاتو د بدنامولو، د پیسو



د کمپیوتر بنسټيزه پېژندنه

ترلاسه کولو، تهدید، ځان مشهوره کولو، دغچ اخیستلو او ... موخو لپاره کمپیوټري واپرسونه جوړوي او د گټورو پوستکالو په نوم یې په انټرنیټ کې خپروي.



انځور 1-7: د وایرس ډولونه

2- د کمپیوټري واپرسونو د لېږد رالېږد لاري:

- په واپرس ککړ هارډیسک یا سي ډي په وسیله، د واپرس لېږد رالېږد.
- ځینې واپرسونه د .exe او .com وروستاړی او پسوند لرونکو پوستکالو باندې ځان نښلوي، کله چې تاسې نوموړی فایل انسټالوی، په دې توګه واپرس ستاسې کمپیوټر ته دننه کېږي او د بیولوژیکي واپرس په څېر، تکثیر او فعالیت ته دوام ورکوي.
- د فلش ډیسک له لاري د واپرس لېږد رالېږد
- اوسني وخت کې د فلش ډیسک څخه ډېری کاروونکي ګټه اخلي، د همدې امله اوسني واپرسونه د نوموړي وسیلې له لاري د یوه کمپیوټر څخه بل کمپیوټر ته لېږدول کېږي. کله چې تاسې فلش ډیسک کمپیوټر ته نښلوی، د ځنډ څخه پرته هغه واپرس چې په کمپیوټر کې دی، فلش ته کاپي کېږي. کله چې نوموړی ککړ فلش بل کمپیوټر ته نښلوی، نوموړي کمپیوټر ته هم واپرسونه کاپي کېږي او په دې ترتیب سره زرګونه کمپیوټرونه د واپرس څخه اغېزمن کېږي.
- د انټرنیټ له لاري د واپرس لېږد رالېږد
- په نړۍ کې د انټرنیټ کاروني پراختیا، د دې لامل شوې چې د واپرسونو نوي نسلونه منځته راشي، نوموړي انټرنیټي واپرسونه، د عادي واپرسونو په پرتله خورا چټک خپرېږي او د نړۍ ټول هغه وګړي چې انټرنیټ کاروي، ترې اغېزمن کېږي. نوموړي واپرسونه د برېښنالیک، د انټرنیټ څخه ډانلود شوي فایلونو او بې باوره ویبپاڼو په پرانیستلو سره ستاسې کمپیوټر ته دننه کېږي.





د کمپیوتر بنسټيزه پېژندنه

3- د کمپیوټري واپرسونو مخنیوی:

- که وینډوز 8.1، وینډوز 7، یا وینډوز ایکس پی کاروئ، نو ضرور یو وړ انټې واپرس انستال کړئ. زما سپارښتنه داده چې وینډوز 10 انستال کړئ، ځکه چې نوموړې وینډوز د ځان سره د Windows Defender په نوم انټې واپرس لري.
- د وینډوز د انستالېدو وروسته، پرته له دې چې کوم فایل یا ډرایو (Drive) پرانیزئ، د مناسبه انټې واپرس (Antivirus) پوستکالي لگول ډېر اغېزمن دی.
- که د وینډوز په ځای Ubuntu یا Linux mint و کاروئ، نو تر ډېره بریده به د کمپیوټري واپرسونو څخه به په امان کې یاست.
- هغه برېښنالیکونه چې د بې باوره پتو څخه درته راځي او بېلابېل تړوني پکښې وي، مه یې پرانیزئ.
- د یو پوستکالي د ډانلود ډلاره د هغه مربوطه رسمي ویبپاڼه پرانیزئ، شونې ده نوري ویبپاڼې واپرس ورسره خپور کړي.
- په ویبپاڼو کې هر تړوني او لینک مه پرانیزئ.
- که غواړئ په بشپړه توګه خپل د کمپنۍ کمپیوټرونو امنیت خوندي کړئ نو یو تجارتی انټې واپرس انستال کړئ، لاندې ځینې پېژندل سوي انټې واپرسونو پوستکالي دي، تاسو خپل د غوښتنې وړ هم تجارتی او هم د شخصي کارونې لپاره یې وړیا ډانلود کولی سئ:

• Eset Smart Security

• Norton antivirus

• Bit defender

• AVG

• McAfee

Dilsooz



د کمپیوتر بنسټیزه پېژندنه



انځور 2-7: د وایرسونو ډولونه

4- د مالوماتو امنیت

مالومات لکه انځورونه، وېدیوگانې، لاسوندونه او اسناد په کمپیوټري سیستم کې تر ټولو اړینه او با ارزښته توکي دي ځکه چې کله سختکالي ته که کومه ستونزه پېښه شي، کولای سو په لږ لگښت سره یې ستونزه هواره کړو یا یې پر ځای بل سختکالي وپېرو، خو مالوماتو ته د ستونزو پېښېدو په وخت کې چې د شرکتونو د کلونو حاصل دي، بیا لاسته راوړل ځینې وخت ناشوني او یا د شونتیا په صورت کې خورا ډېر لگښت لري. معمولا ستر شرکتونه او سازمانونه، خورا ډېر مالومات په کمپیوټري شبکو کې خوندي کوي چې د هکرانو او کمپیوټري غلو څخه نوموړو مالوماتو ساتل خورا حیاتي ارزښت و نوموړو شرکتونو او سازمانونو ته لري، ځکه چې شونې ده د نوموړو شرکتونو او سازمانونو اړین تجارتي لاسته راوړنې او مالومات د هغوی د سیالانو لخوا ناوړه وکارول شي. په ټولو سازمانونو کې د امنیتي ستونزو او راپور ورکولو لپاره باید یو کړنلاره موجوده وي تر څو کارکوونکي په داسې حالاتو کې خپله دنده وپېژني. په نوموړي کړنلارې سره کارمند باید پوه شي چې د امنیتي ستونزو پېښېدو په وخت کې د چا سره په اړیکه کې شي او د مخنیوی لپاره کوم اقدامات ترسره شي.

په ټولیزه توګه د مالوماتو ساتنه په لاندو برخو وېشل سوی.

- د بې باوره (unauthorized) وګړو څخه د مالوماتو ساتنه

- د مالوماتو د ړنګېدو څخه ساتنه





د کمپیوتر بنسټیزه پېژندنه

• بل چا ته د کمپیوتر یا د هارډیسک سپارلو په وخت کې د مالوماتو ساتنه

4-1 د بې باوره (unauthorized) وگړو څخه د مالوماتو ساتنه

په کمپیوټري او ټولنیزو شبکو (Facebook, twitter, Skype, Gmail) کې همدارنگه په هغه پوستکالو او سیستمونو کې چې په آنلاین بڼه د کاروونکو لخوا په ګډه کارول کېږي، هر کاروونکی خپل ځانګړی کارن نوم (User Name) او پټ نوم (Password) لري. کارن نوم بنیې چې څوک و شبکې ته دننه سوی؟ او پټ نوم تضمینوي کوم کارن چې و شبکې ته دننه سوی، رښتیا هم د نوموړې شبکې غړی دی او بې باوره کس نه دی. هیڅکله مو پټ نوم کوم بل چا سره مه شریک کوئ.

د دې لپاره چې د کمپیوتر مالومات، د ګرځنده څیرک مالومات او د ټولنیزو شبکو مالومات مو خوندي وي، لاندې لارښوونې او کړنلارې پلې کړئ:

4-1-1 د پټ نوم (Password) غوره کول او ساتنه

- هیڅکله داسې پټ نوم مه ټاکئ چې ستاسې نوم، کورنۍ نوم، د زېږېدلو ځای او نېټه پکښې وي، شونې ده نور وگړي ستاسې د نوموړو مالوماتو په پوهېدو، ستاسې پټ نوم ترلاسه کړي.
- پټ نوم مو لږترلږه د 8 تورو، اعدادو او علامو د ترکیب څخه وټاکئ. بېلګه: #Beta&*Alpha)
- پټ نوم مو هیڅکله پر کاغذ مه لیکئ، شونې ده کوم څوک یې وويني.
- پټ نوم مو هیڅکله هېر نه کړئ، ځکه چې ځینې وخت د پټ نوم په هېرېدو سره مو مالومات هم له لاسه ورکوئ.
- د شکمنو وگړو مخکې خپل پټ نوم په کمپیوتر یا څیرک ټیلیفون کې مه دننه کوئ، شونې ده هغوي پرې و پوهېږي.
- د څه وخت په تېرېدو سره مو پټ نوم ته بدلون ورکړئ.
- د فېس بوک ګڼون جوړولو په وخت کې خپل د ټیلیفون شمېرې په ځای، برېښنالیک وکاروئ، شونې ده ستاسې ټیلیفون ورک سې یا کوم څوک ستاسې شمېرې ته لاسرسی ولري او پاسورډ ریسیت کړي.

4-1-2 د کمپیوتر د لنډ مهاله پرېښېدلو په وخت کې د هغوي د امنیت ساتنه

- که د ډېر وخت لپاره مو د کمپیوتر څخه لیري کېږئ، بڼه چاره داده چې هغه مړ کړئ.
- که د لنډې مودې لپاره مو د کمپیوتر څخه لیري کېږئ، اړین او حساس پوستکالي او کاريال مو بند کړئ یا هم خپل کمپیوتر مو د CTRL+L تڼیو په کښېکښلو سره قلف کړئ.



د کمپیوتر بنسټیزه پېژندنه

3-1-4 نا پېژندل سوي پوستکالي او کاريال مه کاروئ

- هکران د تروجان (Trojan) واپرس په کارولو سره ستاسې کمپیوتر ته په اسانۍ دننه کېدلای سي. تروجان په ظاهري لحاظ یو عادي پوستکالي ښکاري، خو په اصل کې نوموړی پوستکالي د جاسوسي پوستکالي دی چې ستاسې اړینه او مهم مالومات (کارن نوم، پټ نوم، د بانکې حساب جزئیات، برېښنالیک، انځورونه، اسناد او نور...) و هکر ته لېږي. نوموړي جاسوسي پوستکالي د بېلابېلو لارو معمولا د انټرنیټ کارولو په وخت کې ستاسې کمپیوتر ته دننه کېږي، نو کله چې انټرنیټ کاروئ کوم تړونۍ او لینک چې نه پېژنئ کلیک مه پرې کوئ، همدارنګه نا پېژانده پوستکالي هم مه کښته کوئ، تل هڅه وکړئ پوستکالي او کاريال د هغوي د رسمي ویبپاڼې څخه ډانلود کړئ.

- تر ډېره بریده هغه پوستکالي چې کرک (Cracked) سوي وي او په غیر قانوني توګه په بازار کې پلورل کېږي (ایراني او پاکستانی ډي وي ډي ګاني)، مه کاروئ، ځکه شونې ده دا ډول پوستکالي هم د جاسوسۍ پوستکالي وي.

4-1-4 د زیان منونکي پوستکالي آپډیټ او نوي کول

ډېری سیستمې او ډېټابېس پوستکالي امنیتي تشې او ستونزې لري، هکران د نوموړو امنیتي تشو په کارولو سره ستاسې کمپیوتر ته دننه کېږي او څه چې یې زړه غوښتل، ترسره کوي یې. د نوموړي ستونزې لپاره باید تل خپل پوستکالي آپډیټ او وروستی نسخه یې د رسمي او افیشل ویبپاڼې څخه ډانلود کړئ.

که د چیرې د مایکروسافټ محصولات (Windows, Ms Office, ASP.Net App) کاروئ نو د پوستکالو او کاريال آپډیټ او نوي کول لا ډېر ارزښتمن دي ځکه چې د مایکروسافټ شرکت خورا ډېر دښمنان لري او نوموړي دښمنان تل د مایکروسافټ د بدنامولو لپاره پايڅې بډ وهلي. د مایکروسافټ شرکت د نوموړو دښمنانو مقابل کې تل خپل د شرکت پوستکالي او کاريال څاري، د امنیتي ستونزو د شتون په وخت کې یې ژرترژره آپډیټ کوي.

5-1-4 د شرکت د ودانۍ د فیزیکی امنیت ساتنه

د شرکت ودانۍ باید د غلا ضد په توکیو او امنیتي کامرو سمبال وي، تر څو د کمپیوترونو د غلا شونتیا تر یو بریده له منځه ولاړه سي. کله چې کوم څوک د شرکت و ودانۍ ته دننه کېږي، تل یې وڅارئ.





د کمپیوټر بنسټیزه پېژندنه

د ډاډ لپاره د هغه وگړو چې وودانی ته د مالوماتو د خوندي کولو توکیو (ټیلیفون، میموری، فلش، هارډ ډیسک) سره یوځای دننه کېږي، مخنیوی وکړئ.

4-2 د مالوماتو د ړنگېدو په وخت کې د هغوي ساتنه

ځینې وخت طبیعي پېښې لکه اور لگېدنه، د برېښنا جټکې او پرې کېدل، زلزله، سېل، د کمپیوټر د توکیو ستونزه او ... د دی لامل کېږي چې ستاسې ټول مالومات له منځه ولاړ سي. د نوموړو پېښو لپاره د مخنیوی لپاره که لازمي چاري ترسره نه سي، د مالوماتو د بیا لاسته راوړلو شونتیا ناشوني ده. لاندې چاري ستاسې سره مرسته کوي چې خپل مالومات د داسې پېښو د پېښېدلو په وخت کې وساتئ:

4-2-1 د مالوماتو شاتې (Backup information)

لکه څنگه چې مو مخکې یادونه وکړل، په کمپیوټر تر ټولو اړینه څه چې خوندي کوی، هغه د مالوماتو خوندي کول دي، که چېرې هارډیسک ته کومه ستونزه پېښه سوه، مالومات به د لاسه ورکړي. نو اړینه ده چې خپل د مالوماتو یو کاپي ولری. د مالوماتو د کاپي کولو چاري ته شاتې یا Backup ویل کېږي. په سترو سازمانونو کې د مالوماتو شاتې په اتومات ډول په یو بل جلا کمپیوټر چې شبکې سره نښتي وي، ترسره کېږي. په وړو سازمانونو کې د مالوماتو شاتې خپله د کارکوونکو په غاړه دی. د مالوماتو د شاتې په وخت کې لاندې ټکو تا پام وکړئ:

په دوامداره توگه مو مالومات څو ځلي بیک اپ کړئ، د بیک اپ لپاره بهرني (External) هارډیسک څخه گټه واخلي. نوموړی هارډیسک په امن ځای کې وساتئ، ښه به دا وي چې هارډیسک د سازمان یا ستاسو د شرکت څخه لیري کوم بل ځای کې شتون ولري.

4-2-2 د کمپیوټر فیزیکی ساتنه

د کمپیوټر کارولو په وخت کې باید وړ او مناسب چاپیریال رامنځته کړئ، د وړ چاپیریال لپاره لاندې ټکي په پام کې ونیسئ:

- پاک چاپیریال
- ثابت او نه ښورېدونکی ځای
- د خاورو او دوږو څخه پاک ځای
- په کیبورډ باندې څښاک او د خوړو توکي مه اېږدئ.





د کمپیوتر بنسټیزه پېژندنه

- ډېر سوړ یا ډېر گرم همدارنگه ډېر مرطوبه چاپیریال نه وي.
- کله چې کمپیوتر (ډیسکتاپ) چالانه وي، بل ځای ته یی مه انتقالوئ، شونې ده هارډیسک ته یې ستونزه پېښه سي.

- د برېښنا د پری کېدو په وخت کې د Un-Interruptible Power Supply (UPS) څخه په ګټې اخیستې مو خپل ډیسکتاپ کمپیوتر د مړ کېدو څخه وژغورئ.

3-4 خپل د شخصي کمپیوتر، هارډیسک او ځیرک ټیلیفون د پلورلو په وخت کې د مالوماتو ساتنه.

کله چې غواړي خپل کمپیوتر، هارډیسک او ځیرک ټیلیفون وپلورئ، تاسې به ډاډه یاست چې مالومات مو ترې ډیلیټ، رنګ او فورمټ کړي، خو تاسې خبر نه یاست چې حتی ډیلیټ او فورمټ سوي مالومات (انځورونه، ویډیوګانې او اسنادونه) هم د ځینو پوستکالو په مرسته بېرته لاسته راځي. د دی لپاره چې ستاسې مالومات د نورو بېګانه خلکو لاسته ور نه سي د لاندو پوستکالو په مرسته خپل شخصي مالومات د تل لپاره ډیلیټ او رنګ کړئ.

د کمپیوتر د پاره:

- Eraser
- WipeFile
- HardWipe

د ټیلیفون د پاره:

- Fon
- SafeWiper
- Iphone Data Eraser

